

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

THEIFAB.COM
SINCE 1886

Legile Jocului 2017-2018

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD





The International Football Association Board

Münstergasse 9, 8001 Zürich, Elveția
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Prezenta publicație nu poate fi reprodusă sau tradusă integral sau parțial, în niciun mod, decât cu acordul IFAB.

În vigoare de la 1 iunie 2017

Legile Jocului 2017-2018

Cuprins

8 Introducere

- 9 Filozofia și spiritul Legilor
- 10 Cadrul de modificare a Legilor
- 12 Contextul revizuirii Legilor în ediția 2017-2018
- 14 Viitorul

16 Precizări privind Legile Jocului

18 Legile Jocului 2017-2018

- 20 Modificările Legilor
- 30 01 Terenul de joc
- 40 02 Mingea
- 44 03 Jucătorii
- 52 04 Echipamentul jucătorilor
- 58 05 Arbitrul
- 66 06 Alți oficiali de meci
- 74 07 Durata meciului
- 78 08 Începerea și reluarea jocului
- 82 09 Mingea în joc și afară din joc
- 84 10 Stabilirea rezultatului meciului
- 90 11 Ofsaidul
- 94 12 Faulturi și comportament nesportiv
- 104 13 Loviturile libere
- 108 14 Lovitura de pedeapsă
- 114 15 Aruncarea de la margine
- 118 16 Lovitura de poartă
- 122 17 Lovitura de colț

126 Modificările Legilor 2017-2018

127 Rezumatul modificărilor Legilor

132 Detalierea modificărilor Legilor

158 Glosar

159 Foruri fotbalistice

160 Termeni fotbalistici

169 Termeni de arbitraj

170 Instrucțiuni practice pentru oficialii de meci

171 Introducere

172 Poziția, deplasarea și colaborarea în cadrul echipei

186 Limbajul gestual, comunicarea și folosirea fluierului

192 Alte recomandări

- Avantajul
- Prelungiri pentru timpul pierdut
- Ținerea unui adversar
- Ofsaid
- Examinarea/acordarea de asistență medicală după un avertisment/o eliminare



IFAB

Filozofia și spiritul Legilor

Fotbalul este cel mai mare sport de pe Pământ. Se joacă în toate țările, la o mare varietate de niveluri. Legile Jocului sunt aceleași peste tot în lume, de la finala Campionatului Mondial de Fotbal™ și până la un joc între copii într-un sat îndepărtat.

Faptul că aceleași Legi se aplică la toate meciurile, de toate confederațiile și în toate țările, orașele și satele din lume reprezintă un avantaj semnificativ care trebuie păstrat. De asemenea, este o oportunitate care trebuie utilizată în beneficiul fotbalului de pretutindeni.

Fotbalul trebuie să aibă Legi care să asigure corectitudinea jocului, deoarece aceasta reprezintă un principiu de bază al acestui sport, în care constă și frumusețea sa și, în același timp, o caracteristică esențială a spiritului jocului. Cele mai bune meciuri sunt cele la care arbitrul trebuie să intervină cât mai puțin, deoarece jucătorii dau dovadă de respect unii față de ceilalți, față de oficialii de meci și de Legile Jocului.

Este necesar să se apere și să se respecte în permanență integritatea Legilor și arbitrii care le aplică. Toate persoanele care au autoritate pe teren, mai ales antrenorii și căpitaniii echipelor, au responsabilități clare în ceea ce privește respectul față de oficialii de meci și față de deciziile acestora.

Cadrul de modificare a Legilor

Primele Legi „universale” ale fotbalului au fost elaborate în 1863, iar în 1886 a fost înființat IFAB de către patru asociații fotbalistice britanice (asociațiile din Anglia, Scoția, Țara Galilor și Irlanda), ca organism internațional având drept unică responsabilitate dezvoltarea și menținerea Legilor Jocului. FIFA s-a afiliat la IFAB în 1913.

Pentru ca o Lege să fie modificată, IFAB trebuie să aibă convingerea că modificarea respectivă este benefică pentru joc. Acest lucru înseamnă că uneori, propunerea respectivă este testată, exemple în acest sens fiind asistența video pentru arbitri (VAR) și efectuarea celei de-a patra înlocuiri în prelungiri, ambele în curs de testare. În cadrul fiecărei modificări propuse, după cum se poate observa și din ediția revizuită a Legilor Jocului din 2016-2017, care introduce un număr semnificativ de elemente moderne, trebuie să se pună accent pe: corectitudine, integritate, respect, siguranță, bucuria de a participa și modul în care tehnologia poate fi utilizată în beneficiul jocului. De asemenea, Legile trebuie să încurajeze participarea tuturor, indiferent de origine sau de abilitățile personale.

Deși se întâmplă și accidente, Legile trebuie să garanteze o siguranță cât mai mare a jocului. Pentru aceasta, este necesar ca jucătorii să își respecte adversarii, iar arbitrii să creeze un mediu sigur de joc, intervenind cu fermitate atunci când jocul devine prea agresiv sau periculos. Legile exprimă faptul că lipsa siguranței jocului este inacceptabilă prin formulări cu caracter disciplinar, de exemplu, „atac imprudent” (avertisment = cartonaș galben/CG) și „punerea în pericol a integrității corporale a adversarului” sau „folosirea forței excesive” (eliminare = cartonaș roșu/CR).

Fotbalul trebuie să fie atractiv și plăcut pentru jucători, oficialii de meci, antrenori, precum și pentru spectatori, suporterii, organizatori etc. Legile trebuie să contribuie la atractivitatea și plăcerea jocului, astfel încât oamenii, indiferent de vârstă, rasă, religie, cultură, etnie, sex, orientare sexuală, dizabilități etc. să dorească să participe și să se bucure de fotbal.

În fotbal, Legile Jocului sunt relativ simple în comparație cu alte sporturi de echipă, dar, deoarece numeroase situații sunt „subiective”, iar arbitrii sunt și ei oameni (și pot face greșeli), anumite decizii stârnesc, în mod inevitabil, discuții și polemici.

Pentru anumite persoane, astfel de discuții fac parte din frumusețea jocului, dar, indiferent dacă deciziile sunt corecte sau greșite, spiritul jocului impune respectarea deciziilor arbitrilor în toate cazurile.

Legile nu pot prevedea absolut orice situație, astfel că atunci când nu există prevederi explicite în Legi, IFAB așteaptă de la arbitru să ia o decizie conformă cu spiritul jocului, ceea ce adesea înseamnă că acesta trebuie să își pună întrebarea: „Ce ar cere fotbalul?”.

IFAB își va menține angajamentul asumat față de familia mondială a fotbalului, astfel încât modificările aduse Legilor să fie benefice pentru fotbal la toate nivelurile și în toate colțurile lumii, iar integrității jocului, Legilor și arbitrilor să li se acorde atenția, respectul și protecția cuvenite.

Contextul revizuirii Legilor în ediția 2017-2018

Ediția revizuită a Legilor Jocului din 2016-2017 a fost probabil cea mai cuprinzătoare și mai detaliată din istoria IFAB. Scopul acesteia a fost ca Legile să devină mai clare și mai accesibile, precum și să reflecte cât mai bine necesitățile fotbalului modern.

Ca în cazul oricărei revizuirii de proporții, există întotdeauna o etapă „de decantare”, numeroase modificări din ediția 2017-2018 reprezentând clarificări care fac textul mai ușor de înțeles și/sau de tradus. Multe dintre acestea au fost introduse în urma solicitărilor de la diverse persoane, grupuri și asociații naționale din întreaga lume.

Pe lângă clarificări, există și alte modificări reprezentând extinderi ale principiilor cuprinse în ediția revizuită 2016-2017, cum ar fi:

- Argumentele legate de reducerea sancțiunii disciplinare de eliminare (CR) la cea de avertisment (CG) pentru „împiedicarea unei ocazii clare de înscriere a unui gol” în suprafața de pedeapsă, dacă abaterea este rezultatul încercării de a juca mingea, se aplică acum „opririi unui atac promițător” în suprafața de pedeapsă, situație care nu va mai fi sancționată cu avertisment (CG), dacă abaterea este rezultatul încercării de a juca mingea.
- Sancționarea cu lovitură liberă directă a situației în care un jucător intră pe teren fără permisiunea arbitrilor și intervine în joc, așa cum se întâmplă în cazul unui jucător înlocuitor/oficial al unei echipe.

La cea de a 131-a Adunare Generală Anuală a IFAB de la Londra, din data de 3 martie 2017, s-au aprobat, de asemenea, modificări semnificative care contribuie la dezvoltarea și promovarea fotbalului, printre care:

- sporirea flexibilității asociațiilor naționale (precum și a confederațiilor și FIFA) în ceea ce privește modificarea unor legi cu caracter „organizatoric” (de exemplu, mărirea numărului maxim de înlocuiri până la cinci, cu excepția nivelului cel mai înalt), în scopul promovării și dezvoltării fotbalului în sfera de responsabilitate a acestora, deoarece IFAB consideră că asociațiile naționale știu cel mai bine ce este benefic pentru fotbal în țările lor;
- introducerea de eliminări temporare ca potențială sancțiune alternativă pentru avertisment (CG) în competițiile de tineret, veterani, pentru persoanele cu dizabilități și în fotbalul de bază;
- extinderea utilizării sistemului de reintroducere pe teren a unui jucător înlocuit la competițiile de tineret, veterani și pentru persoanele cu dizabilități (acesta fiind deja permis în fotbalul de bază).

Pentru informații suplimentare cu privire la această modificare importantă, a se vedea capitolul „Modificările Legilor”.

Viitorul

IFAB a aprobat pentru perioada 2017-2022 o strategie de analiză și evaluare a modificărilor propuse pentru a stabili dacă acestea sunt benefice pentru fotbal. Aceasta ia în considerare trei domenii importante:

- **Corectitudinea și integritatea**

- Schimbările propuse vor contribui la sporirea corectitudinii și integrității pe terenul de joc ?

- **Universalitatea și incluziunea**

- Schimbările propuse vor fi benefice pentru fotbal la toate nivelurile și în toată lumea ?
- Schimbările propuse vor încuraja mai mulți oameni având origini și abilități diferite să participe și să se bucure de fotbal ?

- **Dezvoltarea tehnologiei**

- Schimbările propuse se vor reflecta în mod pozitiv asupra jocului ?

În lunile ce vor urma, IFAB, prin comisiile sale de specialitate, va demara consultări pe numeroase teme importante legate de Legile Jocului, precum:

- comportamentul jucătorilor și în special:
 - rolul căpitanului
 - măsuri de contracarare a pierderii timpului
 - timpul efectiv de joc
- un sistem potențial mai echitabil de execuție a loviturilor de departajare de la 11 m
- posibilitatea de utilizare a cartonașelor roșii pentru sancționarea membrilor ne jucători ai echipei din suprafața tehnică
- jocul cu mâna.

IFAB va continua experimentele de utilizare a asistenței video pentru arbitri (VAR) la circa 20 de competiții, inclusiv competiții FIFA, testând pe teren protocoalele stabilite în 2016. În plus, la anumite competiții va continua testarea posibilității efectuării unei a 4-a înlocuiri în prelungiri, se vor evalua anumite idei de contracarare a pierderii timpului (inclusiv timpul efectiv de joc) și se va analiza un sistem potențial mai echitabil de execuție a loviturilor de departajare de la 11 m. Deciziile vor fi luate la a 132-a Adunare Generală Anuală a IFAB din 2018.

Punând accent pe corectitudine, universalitate, incluziune și tehnologie, IFAB va continua să dezvolte Legile pentru promovarea unui joc mai bun pe toate terenurile de fotbal din toată lumea.

IFAB se bucură să colaboreze cu oameni din întreaga lume și este întotdeauna doritor și interesat să primească sugestii sau întrebări legate de Legile Jocului. Multe din modificările valabile în 2017-2018 au la bază sugestii transmise de persoane din toate colțurile lumii. Vă rugăm să ne transmiteți sugestiile sau întrebările dvs. la adresa: **lawenquiries@theifab.com**

Precizări privind Legile Jocului

Limbile oficiale

IFAB publică Legile Jocului în limbile engleză, franceză, germană și spaniolă. În cazul în care între acestea există discrepanțe de formulare, textul de referință este versiunea în limba engleză.

Alte limbi

Asociațiile naționale care traduc Legile Jocului pot solicita layoutul ediției 2017-2018 de la IFAB la adresa: info@theifab.com

Asociațiile naționale care realizează o traducere a Legilor Jocului utilizând acest format sunt rugate să transmită o copie către IFAB în vederea publicării pe site-ul web al IFAB unde va fi disponibilă pentru consultare.

Aplicarea Legilor

Aceleași Legi se aplică în toate meciurile, la nivelul tuturor confederațiilor, țărilor, orașelor și satelor și, cu excepția amendamentelor permise de IFAB (a se vedea „Modificările Legilor”), modificarea acestora este interzisă.

Cei care se ocupă de formarea oficialilor de meci și a altor persoane implicate în joc, trebuie să sublinieze următoarele:

- Arbitrii trebuie să aplice Legile în spiritul jocului pentru meciuri corecte și sigure.
- Toată lumea trebuie să respecte oficialii de meci și deciziile acestora, neuitând și acceptând faptul că și arbitrii sunt oameni și pot greși.

Jucătorii au o responsabilitate foarte mare în ceea ce privește imaginea jocului, iar căpitaniile echipelor au un rol important în asigurarea respectării Legilor și deciziilor arbitrilor.

Legendă

Principalele modificări ale Legilor sunt subliniate și evidențiate pe margine.

CG = cartonaș galben (avertisment); CR = cartonaș roșu (eliminare)



IFAB

Legile Jocului 2017-2018

Modificările Legilor

Universalitatea Legilor Jocului se referă la faptul că jocul de fotbal este, în esența sa, același, în toate părțile lumii și la toate nivelurile. Pe lângă crearea unui mediu de joc caracterizat de corectitudine și siguranță, Legile trebuie să promoveze și participarea la joc și bucuria de a participa.

Pe parcursul istoriei sale, IFAB a permis asociațiilor naționale de fotbal o anumită flexibilitate în modificarea Legilor cu caracter „organizatoric” pentru anumite categorii de fotbal. Cu toate acestea, IFAB are convingerea fermă că, în acest moment, asociațiile naționale trebuie să dispună de mai multe posibilități în ceea ce privește organizarea jocului de fotbal, dacă acest lucru este benefic pentru fotbal în țara lor.

Modul de joc și de arbitraj trebuie să fie același pe toate terenurile de fotbal din lume, de la finala Campionatului Mondial de Fotbal™ și până în cel mai mic sat. Totuși, necesitățile din fotbalul național trebuie să determine durata jocului, numărul de participanți și modul de sancționare a anumitor abateri de comportament.

Astfel, în cadrul celei de a 131-a Adunări Generale Anuale a IFAB care s-a ținut la Londra, pe data de 3 martie 2017, s-a decis în unanimitate că asociațiile naționale (precum și confederațiile și FIFA) trebuie să dispună, dacă doresc, de posibilitatea de a modifica integral sau parțial următoarele secțiuni cu caracter organizatoric din Legile Jocului în sfera de responsabilitate a fiecăreia:

Fotbalul de tineret, veterani, pentru persoanele cu dizabilități și fotbalul de bază:

- dimensiunile terenului de joc
- dimensiunea, greutatea și materialul din care este confecționată mingea
- distanța dintre stâlpii porții și înălțimea barei transversale față de sol
- durata celor două reprize (egale) ale jocului (și a celor două reprize egale de prelungiri)
- reintroducerea pe teren a unui jucător înlocuit
- utilizarea de eliminări temporare pentru unele avertismente/toate avertismentele (CG).

La orice nivel, cu excepția competițiilor la care participă prima echipă a cluburilor din divizia superioară sau echipele naționale „A”:

- Fiecare echipă are dreptul la un număr de până la maximum cinci înlocuiri.

În plus, pentru a permite asociațiilor naționale o mai mare flexibilitate în vederea dezvoltării fotbalului la nivel național și în beneficiul acestuia, Adunarea Generală Anuală a IFAB a aprobat următoarele modificări referitoare la categoriile de fotbal:

- Fotbalul feminin nu mai reprezintă o categorie separată, având acum același statut ca și fotbalul masculin.
- A fost eliminată limita de vârstă pentru tineret și veterani; asociațiile naționale, confederațiile și FIFA dispun de flexibilitatea necesară pentru a decide limitele de vârstă pentru aceste categorii.
- Fiecare asociație națională va stabili ce competiții de la nivelurile inferioare reprezintă fotbalul de bază.

Asociațiile naționale au posibilitatea de a aproba diverse modificări pentru diferite competiții, nefiind însă obligatorie aplicarea tuturor modificărilor sau aplicarea acestora la toate competițiile. **Cu toate acestea, nu sunt permise alte modificări.**

Asociațiile naționale sunt rugate să informeze IFAB în ce mod utilizează aceste modificări și la ce niveluri, deoarece aceste informații, și mai ales motivul(-ele) introducerii modificărilor, pot sta la baza unor idei/strategii de dezvoltare pe care IFAB le poate disemina pentru a ajuta la dezvoltarea fotbalului în țările altor asociații naționale.

De asemenea, IFAB este foarte interesat de orice alte potențiale modificări ale Legilor Jocului care ar putea mări participarea, ar putea spori atractivitatea fotbalului și ar putea contribui la promovarea dezvoltării acestuia la nivel mondial.



Instrucțiuni privind eliminările temporare

La cea de a 131-a Adunare Generală Anuală a IFAB, care s-a ținut la Londra, în data de 3 martie 2017, s-a aprobat utilizarea eliminărilor temporare pentru unele avertismente sau toate avertismentele sancționate cu cartonaș galben (CG) la competițiile de tineret, veterani, pentru persoane cu dizabilități și fotbalul de bază, sub rezerva acordului asociației naționale, confederației sau FIFA, după caz.

Pentru informații cu privire la eliminările temporare, a se vedea:

Legea 05 – Arbitrul (Atribuții și îndatoriri):

Sanțiuni disciplinare

Arbitrul:

- are autoritatea de a arăta cartonașul galben sau cartonașul roșu și, acolo unde regulamentul competiției permite acest lucru, de a elimina temporar un jucător, de la intrarea pe terenul de joc la începutul meciului și până la sfârșitul meciului, inclusiv în pauzele dintre reprize, în prelungiri și la loviturile de departajare de la 11 m.

O eliminare temporară este dispusă atunci când jucătorul comite o abatere care se sancționează cu avertisment (CG) și este pedepsit printr-o „suspendare” imediată, nemaiputând participa la următoarea parte a meciului. Se pornește de la ideea că „sancționarea pe loc” poate avea o influență semnificativă și imediată asupra comportamentului jucătorului care săvârșește abaterea și, posibil, asupra echipei acestuia.

Asociația națională, confederația sau FIFA vor aproba (în vederea publicării în cadrul regulamentului competiției) un protocol privind eliminarea temporară conform următoarelor instrucțiuni:

Numai pentru jucători

- Eliminările temporare pot fi dispuse împotriva tuturor jucătorilor (inclusiv portarii), dar nu și pentru abateri sancționate cu avertisment (CG) comise de un jucător înlocuitor sau un jucător înlocuit.

Semnalul arbitrului

- Arbitrul va indica o eliminare temporară prin arătarea cartonașului galben (CG), urmată de arătarea clară cu ambele brațe către zona de eliminare temporară (de obicei, suprafața tehnică a echipei jucătorului respectiv).

Durata eliminării temporare

- Durata eliminării temporare este aceeași pentru toate abaterile.
- Durata eliminării temporare trebuie să fie cuprinsă între 10-15% din timpul total de joc (de exemplu, 10 minute, într-un meci de 90 de minute; 8 minute într-un meci de 80 de minute).
- Intervalul de eliminare temporară începe în momentul reluării jocului, după ce jucătorul a părăsit terenul.
- Arbitrul trebuie să includă în intervalul de eliminare temporară timpul „pierdut” pentru oprirea jocului, pentru care se vor acorda prelungiri la sfârșitul reprizei (de exemplu, înlocuire, accidentare etc.).
- Organizatorul competiției va decide de cine va fi ajutat arbitrul să cronometreze intervalul de eliminare. Această responsabilitate îi poate reveni unui delegat, celui de-al 4-lea oficial sau unui arbitru asistent neutru; de asemenea, îi poate reveni unui oficial al echipei.
- În momentul în care intervalul de eliminare temporară s-a scurs, jucătorul poate reentra pe teren de la margine, cu permisiunea arbitrului; arbitrul îi poate da permisiunea în timp ce mingea este în joc.
- Decizia finală cu privire la momentul reîntrării jucătorului pe teren îi aparține arbitrului.
- Un jucător sancționat cu eliminare temporară nu poate fi înlocuit înainte de scurgerea intervalului de eliminare temporară (în cazul în care echipa și-a epuizat toate înlocuirile, nu poate fi înlocuit).
- Dacă intervalul de eliminare temporară nu s-a epuizat la sfârșitul primei reprize (sau la sfârșitul celei de-a doua reprize, dacă se acordă prelungiri), intervalul rămas va fi efectuat la începutul celei de-a doua reprize (la începutul prelungirilor).
- În cazul în care intervalul de eliminare temporară nu s-a încheiat la finalul meciului, jucătorul respectiv are voie să participe la loviturile de departajare de la 11 metri.

Zona de eliminare temporară

- Jucătorul eliminat temporar trebuie să rămână în suprafața tehnică (dacă există) sau împreună cu antrenorul echipei/stafful tehnic, în afară de cazul în care se încălzește (în aceleași condiții ca la înlocuiri).

Abateri survenite înainte de eliminarea temporară/pe durata acesteia/după aceasta

- Un jucător eliminat temporar care comite o abatere pasibilă de sancționarea cu avertisment (CG) sau eliminare (CR) pe durata intervalului de eliminare temporară nu va mai lua parte la meci și nu poate fi înlocuit.

Alte măsuri disciplinare

- Organizatorul competiției/asociația națională va decide dacă eliminările temporare trebuie aduse la cunoștința autorităților competente și dacă pot fi aplicate alte măsuri disciplinare, de exemplu, suspendare pentru acumularea unui anumit număr de eliminări temporare, așa cum se întâmplă în cazul avertismentelor (CG).

Sistemele de eliminare temporară

Organizatorul unei competiții poate utiliza unul din următoarele sisteme de eliminare temporară:

- Sistemul A – pentru toate avertismentele (CG)
- Sistemul B – pentru unele avertismente (CG).

Sistemul A – eliminare temporară pentru toate avertismentele (CG)

- Toate avertismentele (CG) sunt sancționate cu eliminare temporară.
- Un jucător care comite o a doua abatere pasibilă de sancționare cu avertisment (CG) în același meci:
 - va fi sancționat cu o a doua eliminare temporară, iar apoi nu va mai lua parte la meci.
 - va putea fi înlocuit de un alt jucător la expirarea celui de-al doilea interval de eliminare temporară, dacă echipa respectivă nu a efectuat numărul maxim de înlocuiri (acest lucru se întâmplă deoarece echipa a fost deja „sancționată”, jucând fără jucătorul respectiv timp de două intervale de eliminări succesive).

Sistemul B – eliminare temporară pentru unele avertismente (CG)*

- O serie predefinită de abateri care intră sub incidența sancționării cu avertisment (CG) vor fi sancționate cu eliminare temporară.
- Toate celelalte abateri care intră sub incidența sancționării cu avertisment vor fi sancționate cu avertisment (CG).
- Un jucător care a fost eliminat temporar, iar apoi primește un avertisment (CG), va continua să joace.
- Un jucător care a primit un avertisment (CG), iar apoi primește o eliminare temporară, poate continua să joace după expirarea intervalului de eliminare temporară.
- Un jucător care primește o a doua eliminare temporară în același meci va efectua eliminarea temporară, apoi nu va mai lua parte la meci. Jucătorul respectiv poate fi înlocuit de un alt jucător la expirarea celui de-al doilea interval de suspendare temporară dacă echipa respectivă nu a efectuat numărul maxim de înlocuiri.
- Un jucător care primește un al doilea avertisment (CG) în același meci va fi eliminat și nu va mai lua parte la meci, neputând fi înlocuit.

** Anumiți organizatori de competiții pot considera adecvată utilizarea de eliminări temporare numai pentru avertismentele (CG) acordate pentru comportament nesportiv, de exemplu:*

- *Simulare*
- *Întârzierea deliberată a reluării jocului de echipa adversă*
- *Exprimarea dezacordului prin comentarii verbale sau gesturi*
- *Oprirea unui atac promițător prin ținerea, tragerea, împingerea adversarului sau jucarea mingii cu mâna*
- *Jucătorul care execută o lovitură de pedeapsă face o fentă neregulamentară.*

Instrucțiuni privind reintroducerea pe teren a unui jucător înlocuit

În urma aprobării în cadrul celei de a 131-a Adunări Generale Anuale a IFAB de la Londra, din data de 3 martie 2017, Legile Jocului permit, în prezent, utilizarea sistemului de reintroducere pe teren a unui jucător înlocuit la competițiile de tineret, veterani, pentru persoanele cu dizabilități și în fotbalul de bază, sub rezerva aprobării asociației naționale, confederației sau FIFA, după caz.

Pentru informații cu privire la reintroducerea pe teren a unui jucător înlocuit, a se vedea:

Legea 03 – Jucătorii (Numărul de înlocuiri):

Sanctiuni disciplinare

- Reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți este permisă numai la competițiile de tineret, veterani, pentru persoanele cu dizabilități și fotbalul de bază, sub rezerva acordului asociației naționale, confederației sau FIFA.

Un jucător înlocuit reintrodus pe teren este un jucător care a jucat deja în meciul respectiv și a fost înlocuit (jucător înlocuit) și care la un moment ulterior înlocuirii reintră în joc, înlocuind alt jucător.

Cu excepția permisiunii de a reveni pe teren pentru a juca în cadrul aceluiași meci, jucătorilor înlocuiți reintroși în joc li se aplică toate celelalte prevederi ale Legii 03 și ale Legilor Jocului. În special procedura de înlocuire prevăzută de Legea 03 trebuie respectată cu strictețe.



Legea

01

Terenul de joc

1. Suprafața terenului de joc

Terenul de joc trebuie să aibă o suprafață în totalitate naturală sau, dacă regulamentul competiției permite acest lucru, o suprafață în totalitate artificială, cu excepția cazului în care regulamentul competiției permite o combinație integrată de materiale artificiale și naturale (sistem hibrid).

Suprafețele artificiale trebuie să aibă culoarea verde.

În cazul în care se folosesc suprafețe artificiale pentru meciuri disputate între echipele reprezentative ale unor asociații naționale afiliate la FIFA sau pentru meciuri din cadrul competițiilor inter-club internaționale, suprafața de joc trebuie să îndeplinească cerințele Programului de calitate FIFA privind gazonul artificial sau Standardul pentru meciurile internaționale, cu excepția cazului în care IFAB acordă o derogare specială.

2. Marcajele terenului de joc

Terenul de joc trebuie să aibă formă dreptunghiulară și să fie marcat cu linii continue care să nu fie periculoase; pentru realizarea marcajelor de pe terenurile naturale se pot folosi materiale din care sunt confecționate suprafețele de joc artificiale, cu condiția ca acestea să nu fie periculoase. Liniile de marcaj fac parte integrantă din suprafețele pe care le delimitează.

Pe terenul de joc vor fi marcate numai liniile prevăzute în Legea 01.

Cele două linii de demarcație mai lungi reprezintă liniile de margine. Cele două linii mai scurte reprezintă liniile de poartă.

Terenul de joc este împărțit în două jumătăți de o linie mediană care unește mijlocul celor două linii de margine.

Punctul de la centrul terenului se află în mijlocul liniei mediane. În jurul acestuia este trasat un cerc cu o rază de 9,15 m (10 yds).

Se pot efectua marcaje în afara terenului de joc, la 9,15 m (10 yds) de la arcul de cerc de la colțul terenului, perpendicular față de liniile de poartă și liniile de margine.

Toate liniile trebuie să aibă aceeași lățime, aceasta nedepășind 12 cm (5 ins). Liniile de poartă trebuie să aibă aceeași lățime ca stâlpii porții și bara transversală.

Acolo unde se utilizează suprafețe artificiale, este permis să se traseze și alte linii, cu condiția ca acestea să aibă altă culoare față de marcajele de fotbal și să se distingă clar de acestea.

Un jucător care trasează marcaje neautorizate pe teren trebuie avertizat pentru comportament nesportiv. În cazul în care arbitrul observă acest lucru în timpul meciului, jucătorul este avertizat la prima ieșire a mingii din joc.

3. Dimensiuni

Linia de margine trebuie să fie mai lungă decât linia de poartă.

• Lungime (linia de margine):	• Lungime (linia de poartă):
minimum 90 m (100 yds)	minimum 45 m (50 yds)
maximum 120 m (130 yds)	maximum 90 m (100 yds)

4. Dimensiuni pentru meciurile internaționale

• Lungime (linia de margine):	• Lungime (linia de poartă):
minimum 100 m (110 yds)	minimum 64 m (70 yds)
maximum 110 m (120 yds)	maximum 75 m (80 yds)

Organizatorii competițiilor pot stabili lungimea liniilor de poartă și a liniilor de margine în limitele dimensiunilor de mai sus.

goal line	linia de poartă
corner area	suprafața de colț
goal area	suprafața de poartă
penalty mark	punctul de pedepsă
penalty area	suprafața de pedepsă
penalty arc	arcul de pedepsă
Radius 9.15m (10 yds)	raza 9.15 m (10 yds)
centre mark	punctul de centru
halfway line	linia mediană
centre circle	ceroul de centru
Optional mark	marca opțională
touchline	linia de margine
flagpost (optional)	steag (opțional)
corner flagpost (compulsory)	steag de colț obligatoriu

5. Suprafața de poartă

Se trasează două linii perpendiculare pe linia de poartă la 5,5 m (6 yds) de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții. Liniile se prelungesc în interiorul terenului de joc pe o distanță de 5,5 m (6 yds), apoi se unesc cu o linie paralelă cu linia de poartă. Suprafața delimitată de aceste linii și linia de poartă reprezintă suprafața de poartă.

6. Suprafața de pedeapsă

Se trasează două linii perpendiculare pe linia de poartă la 16,5 m (18 yds) de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții. Liniile se prelungesc în interiorul terenului de joc pe o distanță de 16,5 m (18 yds), apoi se unesc cu o linie paralelă cu linia de poartă. Suprafața delimitată de aceste linii și linia de poartă reprezintă suprafața de pedeapsă.

În interiorul fiecărei suprafețe de pedeapsă, se marchează punctul de pedeapsă la 11 m (12 yds) față de mijlocul liniei dintre stâlpii porții.

Din fiecare punct de pedeapsă se trasează în afara suprafeței de pedeapsă un arc de cerc cu raza de 9,15 m (10 yds).

7. Suprafața de colț

Suprafața de colț este delimitată de un sfert de cerc cu raza de 1 m (1 yd) trasat în interiorul terenului de joc de la fiecare steag de colț.

Steagul de colț este obligatoriu.

Suportul steagului trebuie să aibă o înălțime de minimum 1,5 m (5 ft) și să nu aibă vârful ascuțit.

Suprafața de colț
raza 1 m (1 yd)

Liniile trebuie să aibă o lățime maximă de 12 cm (5 in).

8. Steagurile

La fiecare colț al terenului trebuie amplasat un steag. Suportul steagului trebuie să aibă o înălțime de minimum 1,5 m (5 ft) și să nu aibă vârful ascuțit.

Pot fi amplasate steaguri și la fiecare capăt al liniei mediane, în afara terenului de joc, la o distanță de minimum 1 m (1 yd) de linia de margine.

9. Suprafața tehnică

Suprafața tehnică este, la meciurile jucate pe stadioane unde există o zonă prevăzută cu scaune pentru oficialii echipelor și jucătorii înlocuitori, o suprafață cu următoarele caracteristici:

- Suprafața tehnică trebuie să se prelungească cu numai 1 m (1 yd) în afara fiecărei laturi a zonei prevăzute cu scaune și să se afle la o distanță de maximum 1 m (1 yd) de linia de margine.
- Suprafața trebuie delimitată cu marcaje.
- Numărul persoanelor cărora le este permis să ocupe suprafața tehnică este stabilit prin regulamentul competiției.
- Persoanele care pot ocupa suprafața tehnică:
 - sunt identificate înainte de începerea meciului, în conformitate cu regulamentul competiției
 - trebuie să se comporte într-un mod responsabil
 - trebuie să rămână în interiorul suprafeței tehnice, cu excepția unor situații speciale, de exemplu, fizioterapeutul/medicul poate intra pe terenul de joc, cu permisiunea arbitrilor, pentru a acorda asistență medicală unui jucător accidentat.
- Numai câte o persoană, pe rând, este autorizată să comunice instrucțiuni tactice din suprafața tehnică.

10. Porțile

Poarta trebuie amplasată în centrul fiecăreia din liniile de poartă.

Poarta este formată din doi stâlpi verticali aflați la distanță egală de steagurile de colț, aceștia fiind uniți în partea superioară de o bară orizontală. Stâlpii și bara transversală trebuie să fie dintr-un material aprobat. Trebuie să aibă formă pătrată, rectangulară, rotundă sau eliptică și să nu prezinte pericol.

Distanța dintre interiorul stâlpilor este de 7,32 m (8 yds), iar distanța dintre partea inferioară a barei transversale și sol este de 2,44 m (8 ft).

Stâlpii porții trebuie poziționați față de linia porții în conformitate cu imaginile de mai jos.

Stâlpii porții și bara transversală trebuie să fie de culoare albă și să aibă aceeași lățime și grosime, care nu trebuie să depășească 12 cm (5 in).

În cazul în care bara transversală se deplasează sau se rupe, jocul se întrerupe până la repararea acesteia sau repunerea în poziția corectă. În cazul în care nu poate fi reparată, meciul trebuie oprit definitiv. Bara transversală nu poate fi înlocuită cu o funie sau orice alt material flexibil sau periculos. Jocul se reia cu o minge de arbitru.

Porțile pot fi prevăzute cu plase fixate de porți și de sol, în spatele porții; acestea trebuie ancorate corespunzător și nu trebuie să deranjeze portarul.

Măsuri de siguranță

Porțile (inclusiv porțile mobile) trebuie ancorate corespunzător pe sol.

Stâlpii porții trebuie să fie poziționați față de linia porții în conformitate cu imaginile de mai jos.

11. Tehnologia de pe linia porții (GLT)

Se pot folosi sisteme GLT pentru a verifica dacă un gol a fost înscris sau nu, în scopul sprijinirii deciziei arbitrului.

În cazul folosirii de sisteme GLT, este permisă modificarea porților în conformitate cu specificațiile prevăzute în Programul de calitate FIFA privind GLT și în Legile Jocului. Utilizarea de sisteme GLT trebuie prevăzută în regulamentul competiției.

Principiile GLT

Utilizarea tehnologiei GLT se limitează la linia porții, fiind utilizată în exclusivitate pentru a stabili dacă un gol a fost înscris sau nu.

Indicarea înscrierii unui gol trebuie confirmată imediat, în mod automat, de sistemul GLT, în interval de o secundă, în exclusivitate către oficialii de meci (prin intermediul ceasului arbitrului, prin vibrații și semnal vizual).

Cerințe și specificații privind GLT

În cazul în care tehnologia GLT este utilizată în competiții, organizatorii competițiilor trebuie să se asigure că sistemul este certificat în conformitate cu unul din următoarele standarde:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD (Standardul pentru meciurile internaționale).

Exactitatea și funcționarea sistemelor de la diverși furnizori trebuie verificate de un institut de testare independent, în conformitate cu manualul de testare. În cazul în care tehnologia nu funcționează în conformitate cu cerințele din manualul de testare, arbitrul nu trebuie să utilizeze sistemul GLT, având obligația de a aduce acest lucru la cunoștința autorităților competente.

În cazul utilizării unui sistem GLT, arbitrul trebuie să testeze funcționarea tehnologiei înainte de meci, conform prevederilor Programului de calitate FIFA privind manualul de testare pentru GLT.

12. Publicitatea comercială

Nu este permisă nicio formă de publicitate, reală sau virtuală, pe terenul de joc, pe sol în zona delimitată de plasele porților, în suprafața tehnică sau în zona de până la 1 m (1 yd) față de liniile care delimitează terenul, din momentul intrării echipelor pe terenul de joc și până în momentul părăsirii acestuia la pauza dintre reprize, respectiv din momentul în care echipele reintră pe terenul de joc și până la sfârșitul meciului.

Nu este permisă publicitatea sau fixarea de echipamente fără legătură cu acestea (camere video, microfoane etc.) pe porți, plase, steaguri sau suporturile acestora.

De asemenea, panourile publicitare trebuie instalate la minimum:

- 1 m (1 yd) de liniile de margine ale terenului de joc
- aceeași distanță față de linia de poartă ca și adâncimea plasei porții
- 1 m (1 yd) față de plasa porții.

13. Sigle și embleme

În timpul jocului, este interzisă reproducerea, reală sau virtuală, a siglelor sau emblemelor reprezentative ale FIFA, confederațiilor, asociațiilor naționale de fotbal, competițiilor, cluburilor sau altor organisme, pe terenul de joc, pe plasele porților și în zonele delimitate de acestea, pe porți și pe suporturile steagurilor. Fac excepție, steagurile propriu-zise.

Legea

02

Mingea

1. Caracteristici și dimensiuni

Toate mingile trebuie:

- să fie sferice
- să fie confecționate dintr-un material adecvat
- să aibă o circumferință cuprinsă între 70 cm (28 ins) și 68 cm (27 ins)
- să aibă o greutate cuprinsă între 450 g (16 oz) și 410 g (14 oz) la începutul meciului
- să aibă o presiune egală cu 0,6–1,1 atmosfere (600–1.100 g/cm²) la nivelul mării (8,5 lbs/sq in–15,6 lbs/sq in).

Toate mingile folosite în meciurile din competițiile oficiale organizate sub egida FIFA sau a confederațiilor trebuie să fie prevăzute cu una din următoarele sigle:

		
<ul style="list-style-type: none"> • FIFA Quality PRO 	<ul style="list-style-type: none"> • FIFA Quality 	<ul style="list-style-type: none"> • IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Mingile prevăzute cu marcaje de calitate anterioare, precum „FIFA Approved” (Aprobat FIFA), „FIFA Inspected” (Verificat FIFA) sau „International Matchball Standard” (Standardul FIFA pentru mingile folosite în meciurile internaționale) pot fi utilizate în competițiile menționate mai sus până la 31 iulie 2017.

Fiecare dintre aceste marcaje indică faptul că mingea a fost testată oficial și că îndeplinește cerințele tehnice specifice marcajului respectiv, acestea reprezentând cerințe suplimentare față de specificațiile minime prevăzute în Legea 02 și trebuind să fie aprobate de IFAB. Institutele care efectuează testările trebuie să fie aprobate de FIFA.

În competițiile în care se utilizează tehnologia de pe linia porții (GLT), mingile cu tehnologie integrată trebuie să fie prevăzute cu unul din marcajele de calitate de mai sus.

În cadrul competițiilor organizate de asociațiile naționale de fotbal se poate impune utilizarea de mingi prevăzute cu unul din aceste marcaje.

În cadrul meciurilor oficiale organizate sub egida FIFA, a confederațiilor sau a asociațiilor naționale de fotbal, pe minge nu este permisă niciun fel de publicitate comercială, cu excepția siglei/emblemei competiției, a organizatorului competiției și a mărcii comerciale a producătorului autorizat de minge. Regulamentele competițiilor pot impune restricții cu privire la mărimea și numărul acestor marcaje.

2. Înlocuirea unei mingi deteriorate

Dacă mingea se deteriorează:

- jocul este oprit și
- reluat cu o altă minge, printr-o minge de arbitru, din locul în care mingea inițială s-a deteriorat.

În cazul în care mingea se deteriorează la o lovitură de începere, lovitură de poartă, lovitură de colț, lovitură liberă, lovitură de pedeapsă sau aruncare de la margine, jocul va fi reluat în mod corespunzător.

În cazul în care mingea se deteriorează la o lovitură de pedeapsă sau la o lovitură de departajare de la 11 m în timp ce se mișcă înspre înainte, anterior contactului cu un jucător, bara transversală sau stâlpul porții, lovitură va fi repetată.

Mingea nu poate fi schimbată în timpul meciului fără permisiunea arbitrului.

3. Mingi suplimentare

În jurul terenului de joc pot fi amplasate mingi suplimentare care întrunesc cerințele Legii 02, utilizarea acestora fiind dispusă de arbitru.



Legea

03

Jucătorii

1. Numărul de jucători

Un meci se dispută între două echipe, fiecare având un număr maxim de 11 jucători; unul dintre aceștia trebuie să fie portarul. Jocul nu poate începe sau continua dacă una dintre echipe are mai puțin de 7 jucători.

În cazul în care o echipă are mai puțin de 7 jucători din cauză că unul sau mai mulți jucători au părăsit în mod deliberat terenul de joc, arbitrul nu este obligat să oprească jocul, putând acorda avantaj, dar jocul nu trebuie reluat după ieșirea mingii din joc în cazul în care o echipă nu are un număr de minimum 7 jucători.

În cazul în care regulamentul competiției prevede că toți jucătorii titulari și cei înlocuitori trebuie desemnați înainte de lovitura de începere a partidei, iar o echipă începe jocul cu mai puțin de 11 jucători, numai jucătorii titulari și înlocuitori desemnați ca atare pe foaia de joc pot lua parte la meci în momentul sosirii lor.

2. Numărul de înlocuiri

Competiții oficiale

Numărul de înlocuiri, maximum cinci, care pot fi efectuate în meciurile din cadrul unei competiții oficiale va fi stabilit de FIFA, confederație sau asociația națională, fiind exceptate competițiile masculine și feminine la care participă prima echipă a cluburilor din divizia superioară sau echipele naționale „A” de seniori, unde numărul maxim de înlocuiri este trei.

Regulamentul competiției trebuie să stipuleze câți jucători înlocuitori pot fi înscrși pe foaia de joc, numărul acestora putând fi cuprins între trei (3) și maximum 12.

Alte meciuri

La meciurile dintre echipele naționale „A”, pot fi efectuate maximum șase înlocuiri.

În toate celelalte meciuri, se poate efectua un număr mai mare de înlocuiri dacă:

- Echipele stabilesc de comun acord numărul maxim de înlocuiri.
- Arbitrul este informat înainte de meci.

În cazul în care arbitrul nu este informat sau echipele nu cad de acord înainte de meci, fiecărei echipe îi este permisă efectuarea de maximum șase înlocuiri.

Reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți

Reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți este permisă numai la competițiile de tineret, veterani, pentru persoanele cu dizabilități și fotbalul de bază, sub rezerva acordului asociației naționale, confederației sau FIFA.

3. Procedura de înlocuire

Numele jucătorilor înlocuitori trebuie comunicate arbitrului înainte de începerea meciului. Un jucător înlocuitor al cărui nume nu a fost comunicat înainte de începerea meciului nu poate lua parte la meci.

La înlocuirea unui jucător cu un jucător înlocuitor, trebuie respectate următoarele condiții:

- Arbitrul trebuie să fie informat înainte de efectuarea înlocuirii.
- Jucătorul înlocuit trebuie să primească permisiunea arbitrului de a părăsi terenul de joc, cu excepția cazului în care se află deja în afara acestuia.
- Jucătorul înlocuit nu este obligat să părăsească terenul pe la linia mediană și nu va mai participa la joc, cu excepția situației în care este permisă reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți.
- Dacă un jucător care urmează să fie înlocuit refuză să părăsească terenul, jocul va continua.

Jucătorul înlocuitor poate intra pe teren doar:

- în timpul unei opriri a jocului
- pe la linia mediană
- după ce jucătorul înlocuit a părăsit terenul
- după primirea semnalului de la arbitru.

Procedura de înlocuire se încheie în momentul în care jucătorul înlocuitor intră pe teren; din acel moment, jucătorul care a fost schimbat devine jucător înlocuit, iar jucătorul înlocuitor devine jucător și poate repune mingea în joc în orice mod.

Toți jucătorii înlocuiți și jucătorii înlocuitori se supun autorității arbitrului, indiferent dacă joacă sau nu.

4. Înlocuirea portarului

Oricare din ceilalți jucători poate înlocui portarul dacă:

- Arbitrul este informat înainte de efectuarea înlocuirii.
- Înlocuirea are loc în timpul unei opriri a jocului.

5. Abateri și sancțiuni

În cazul în care un jucător care a fost desemnat ca înlocuitor intră pe teren la începutul meciului în locul unui jucător titular, iar arbitrul nu este informat cu privire la această modificare:

- Arbitrul permite jucătorului desemnat ca înlocuitor să continue jocul.
- Nu se dispune nicio sancțiune disciplinară împotriva jucătorului desemnat ca înlocuitor.
- Jucătorul desemnat ca jucător titular poate deveni jucător desemnat ca înlocuitor.
- Nu se reduce numărul de înlocuiri.
- Arbitrul aduce incidentul la cunoștința autorităților competente.

În cazul în care se efectuează o înlocuire în timpul pauzei dintre reprize sau înainte de prelungiri, procedura de înlocuire trebuie să se încheie înainte de reînceperea meciului. În cazul în care arbitrul nu este informat, jucătorul desemnat ca înlocuitor poate continua să joace, neluându-se nicio sancțiune disciplinară împotriva sa, iar incidentul este adus la cunoștința autorităților competente.

În cazul în care un jucător înlocuiește portarul fără permisiunea arbitrului, arbitrul:

- lasă jocul să continue.
- avertizează ambii jucători la următoarea ieșire a mingii din joc, dar nu și în cazul în care înlocuirea se produce în pauza dintre reprize (inclusiv în pauza din prelungiri) sau în intervalul cuprins între sfârșitul meciului și începerea prelungirilor și/sau loviturilor de departajare de la 11 m.

Pentru orice alte abateri de la această Lege:

- jucătorii sunt avertizați
- jocul este reluat cu o lovitură liberă indirectă din locul unde se afla mingea la oprirea jocului.

6. Eliminarea jucătorilor titulari și jucătorilor înlocuitori

Un jucător eliminat:

- anterior înaintării foii de joc, nu mai poate fi înscris pe aceasta în nicio calitate.
- după înscrierea pe foaia de joc și înainte de lovitură de începere a partidei, poate fi înlocuit de un jucător desemnat ca înlocuitor, acesta neputând fi înlocuit; numărul de înlocuiri de care beneficiază echipa nu este redus.
- după lovitură de începere a partidei, nu poate fi înlocuit.

Un jucător desemnat ca înlocuitor eliminat înainte sau după lovitură de începere a partidei nu poate fi înlocuit.

7. Persoane străine pe terenul de joc

Antrenorul și ceilalți oficiali înscriși pe foaia de joc (cu excepția jucătorilor titulari sau înlocuitori) reprezintă oficialii echipei. Persoanele care nu sunt înscrise pe foaia de joc ca jucători, înlocuitori sau oficiali ai echipei sunt considerate persoane străine.

În cazul în care un oficial al echipei, un jucător înlocuitor, un jucător înlocuit, un jucător eliminat sau o persoană străină intră pe terenul de joc, arbitrul trebuie:

- să oprească jocul, numai dacă se intervine în joc
- să dispună scoaterea persoanei respective la prima oprire a jocului
- să ia măsurile disciplinare adecvate.

Dacă jocul este oprit, iar cel care a intervenit în joc este:

- un oficial al echipei, un jucător înlocuitor, un jucător înlocuit sau un jucător eliminat, jocul este reluat prin lovitură liberă directă sau lovitură de pedeapsă.
- o persoană străină, jocul este reluat cu o minge de arbitru.

Dacă balonul se îndreaptă spre poartă și intervenția nu împiedică un jucător din apărare să joace mingea, se acordă gol dacă mingea intră în poartă (chiar și în cazul contactului cu mingea), în afară de situația în care mingea intră în poarta adversă.

8. Jucător ieșit în afara terenului de joc

Dacă un jucător care necesită permisiunea arbitrilor pentru a reîntra pe terenul de joc, reîntra pe teren fără permisiunea acestuia, arbitrul trebuie:

- să oprească jocul (nu imediat, dacă jucătorul nu intervine în joc sau asupra unui oficial de meci sau dacă poate fi aplicată regula avantajului)
- să avertizeze jucătorul pentru intrarea pe teren fără permisiune.

Dacă arbitrul oprește jocul, acesta trebuie reluat:

- prin lovitură liberă directă din locul unde s-a produs intervenția
- prin lovitură liberă indirectă din locul unde se afla mingea la oprirea jocului, în cazul în care nu s-a produs nicio intervenție.

Depășirea uneia din liniile de demarcație a terenului de joc de un jucător în cadrul unei acțiuni de joc nu este considerată abatere.

9. Gol marcat cu o persoană în plus pe teren

Dacă, după marcarea unui gol, dar înainte de reluarea jocului, arbitrul își dă seama că pe terenul de joc se afla o persoană în plus în momentul marcării golului:

- arbitrul trebuie să anuleze golul, dacă persoana în plus este:
 - un jucător, un jucător înlocuitor, un jucător înlocuit, un jucător eliminat sau un oficial al echipei care a marcat golul; jocul este reluat cu lovitură liberă directă din locul unde se afla persoana respectivă.
 - o persoană străină care a intervenit în joc, în afară de cazul în care golul a fost înscris în modul prezentat la secțiunea „Persoane străine pe terenul de joc”; jocul este reluat cu o minge de arbitru.
- arbitrul trebuie să valideze golul dacă persoana în plus este:
 - un jucător, un jucător înlocuitor, un jucător înlocuit, un jucător eliminat sau un oficial al echipei care a primit golul.
 - o persoană străină care nu a intervenit în joc.

În toate aceste cazuri, arbitrul trebuie să dispună scoaterea persoanei respective de pe terenul de joc.

Dacă, după marcarea unui gol și după reluarea jocului, arbitrul își dă seama că pe terenul de joc se afla o persoană în plus în momentul marcării golului, golul nu mai poate fi anulat. Dacă persoana respectivă se află în continuare pe teren, arbitrul trebuie:

- să oprească jocul
- să dispună scoaterea persoanei respective de pe terenul de joc
- să dispună reluarea jocului cu o minge de arbitru sau prin lovitură liberă, după caz.

Arbitrul trebuie să aducă incidentul la cunoștința autorităților competente.

10. Căpitanul echipei

Căpitanul echipei nu beneficiază de un statut special sau de alte privilegii, dar răspunde, într-o anumită măsură, de comportamentul echipei.



Legea

04

Echipamentul jucătorilor

1. Măsuri de siguranță

Jucătorii nu trebuie să utilizeze sau să poarte articole și obiecte periculoase.

Sunt interzise toate tipurile de bijuterii (coliere, inele, brățări, cercei, curele și benzi de piele sau de cauciuc), acestea trebuind înlăturate. Nu este permisă acoperirea bijuteriilor cu bandă adezivă.

Jucătorii titulari trebuie verificați înainte de începerea meciului, iar jucătorii înlocuitori înainte de intrarea pe teren. Dacă un jucător poartă sau utilizează articole sau bijuterii neautorizate/periculoase, arbitrul trebuie să dispună ca jucătorul:

- să înlătore obiectul respectiv
- să părăsească terenul de joc la următoarea oprire a jocului, dacă jucătorul nu poate sau nu dorește să se conformeze.

Un jucător care refuză să se conformeze sau care poartă din nou obiectul respectiv, trebuie avertizat.

2. Echipamentul obligatoriu

Echipamentul obligatoriu al unui jucător este format din următoarele articole separate:

- tricou cu mâneci
- șort
- jambiere – banda adezivă sau orice material aplicat sau purtat la exterior trebuie să aibă aceeași culoare ca și porțiunea din jambieră pe care se aplică sau pe care o acoperă
- apărători pentru tibie - trebuie să fie confecționate dintr-un material corespunzător pentru a asigura o protecție adecvată și trebuie acoperite de jambiere
- ghete.

Portarii pot purta pantaloni de trening.

Dacă un jucător își pierde accidental o gheată sau o apărătoare de tibie, trebuie să o înlocuiască cât mai curând posibil, cel târziu la următoarea ieșire a mingii din joc; dacă jucătorul respectiv joacă mingea și/sau marchează un gol înainte de înlocuirea ghetei sau apărătorii lipsă, golul este considerat valabil.

3. Culorile

- Cele două echipe trebuie să poarte culori care să le distingă una de cealaltă și de oficialii de meci.
- Fiecare portar trebuie să poarte culori distincte de ceilalți jucători și de oficialii de meci.
- Dacă tricourile celor doi portari au aceeași culoare și niciunul dintre ei nu are alt tricou, arbitrul va permite jucarea meciului.

Bluzele termice trebuie să aibă culoarea dominantă a mânecilor tricoului; șortul termic/colanții trebuie să aibă culoarea dominantă a șortului sau a părții inferioare a acestuia. Jucătorii din aceeași echipă trebuie să poarte aceeași culoare.

4. Alte articole de echipament

Este permisă purtarea de articole de protecție care nu prezintă pericol, de exemplu, căști, măști de protecție, genunchere și cotiere confecționate din materiale moi, ușoare și captușite, precum și de șepci pentru portari și ochelari pentru sportivi.

Echipament pentru cap

În cazul în care se utilizează echipament de protecție pentru cap (cu excepția șepcilor portarilor), acesta trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- să fie de culoare neagră sau de aceeași culoare ca și tricoul (cu condiția ca jucătorii din aceeași echipă să poarte aceeași culoare)
- să fie în concordanță cu aspectul profesionist al echipamentului jucătorului
- să nu fie fixat de tricou
- să nu prezinte pericol pentru jucătorul care îl poartă sau pentru alt jucător (de exemplu, din cauza mecanismului de deschidere/închidere de la gât)
- să nu prezinte niciun fel de elemente care ies în afară (proeminențe).

Sisteme electronice de comunicare

Jucătorilor (inclusiv jucătorilor înlocuitori/înlocuiți și jucătorilor eliminați) nu le este permisă purtarea sau utilizarea de niciun fel de echipamente electronice sau de comunicare (cu excepția situațiilor în care este permisă utilizarea de sisteme EPTS). Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de niciun fel de sisteme electronice de comunicare, în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea de bine sau siguranța jucătorilor.

Sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS)

În cazul în care se utilizează sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS) care implică montarea de elemente pe echipamentul jucătorilor în cadrul unei competiții oficiale organizate sub egida FIFA, a confederațiilor sau asociațiilor naționale, elementele fixate pe echipamentul jucătorilor trebuie să fie prevăzute cu următorul marcaj:



Marcajul indică faptul că echipamentul a fost testat oficial și că întrunește cerințele minime de siguranță prevăzute în Standardul pentru meciurile internaționale elaborat de FIFA și aprobat de IFAB.

Institutele care efectuează testările trebuie să fie aprobate de FIFA. Perioada de tranziție se întinde până la 31 mai 2018.

În cazul în care se folosesc sisteme electronice de monitorizare a performanței (EPTS) - sub rezerva acordului asociației naționale/organizatorului competiției:

- Acestea trebuie să nu prezinte pericol.
- Nu este permisă recepționarea sau utilizarea informațiilor și datelor transmise de echipamente/sisteme în suprafața tehnică în timpul meciului.

5. Sloganuri, declarații, imagini și publicitate

Echipamentul nu trebuie să conțină sloganuri, declarații sau imagini de natură politică, religioasă sau cu caracter personal. Jucătorii nu trebuie să își expună articolele de lenjerie pe care apar sloganuri, declarații sau imagini de natură politică, religioasă, cu caracter personal sau publicitar, cu excepția siglei producătorului. Pentru orice abatere de acest gen, jucătorul și/sau echipa va fi sancționat(ă) de organizatorul competiției, asociația națională sau FIFA.

6. Abateri și sancțiuni

În cazul abaterilor de la această Lege, nu este necesar ca jocul să fie oprit, jucătorul:

- fiind informat de arbitru să părăsească terenul de joc pentru a-și corecta echipamentul.
- părăsind terenul la oprirea jocului, în afară de cazul când și-a corectat deja echipamentul.

În cazul în care un jucător părăsește terenul de joc pentru a-și corecta sau schimba echipamentul:

- echipamentul acestuia trebuie verificat de un oficial de meci înainte de a i se permite reintrarea pe teren.
- jucătorul poate reentra pe teren numai cu permisiunea arbitrului (aceasta putând fi dată în timpul jocului).

Un jucător care intră pe teren fără permisiunea arbitrului trebuie avertizat și, în cazul în care jocul este oprit pentru arătarea cartonașului galben, acesta va fi reluat prin lovitură liberă indirectă din locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.



Legea

05

Arbitrul

1. Autoritatea arbitrului

Fiecare meci este condus de un arbitru care are autoritate deplină în ceea ce privește punerea în aplicare a Legilor Jocului în cadrul partidei respective.

2. Deciziile arbitrului

Arbitrul va depune toate eforturile pentru luarea celor mai bune decizii, în conformitate cu Legile Jocului și cu spiritul acestuia. Deciziile vor avea la bază opinia arbitrului, acesta având autoritatea de a lua măsurile corespunzătoare în cadrul impus de Legile Jocului.

Deciziile arbitrului referitoare la aspectele legate de joc, inclusiv în ceea ce privește marcarea sau nu a golurilor, precum și rezultatele meciului, sunt definitive. Deciziile arbitrului și ale tuturor celorlalți oficiali de meci trebuie întotdeauna respectate.

Arbitrul nu poate reveni asupra unei decizii dacă își dă seama că aceasta este incorectă sau în urma informațiilor primite de la un alt oficial de meci, dacă jocul a fost reluat sau arbitrul a fluierat sfârșitul primei sau celei de a doua reprize (inclusiv prelungiri) și a părăsit terenul de joc sau meciul s-a încheiat.

Dacă arbitrul nu mai poate conduce jocul, meciul poate continua sub supravegherea celorlalți oficiali de meci până la prima ieșire a mingii din joc.

3. Atribuții și îndatoriri

Arbitrul:

- pune în aplicare Legile Jocului
- conduce jocul, în colaborare cu ceilalți oficiali de meci
- cronometrează meciul, consemnează evenimentele care au loc în timpul meciului și înaintează autorităților competente un raport de meci care conține informații cu privire la sancțiunile disciplinare și orice alte incidente care au survenit înainte, în timpul sau după meci
- controlează și/sau indică reluarea jocului.

Avantaj

- Lasă jocul să continue dacă se produce o abatere, iar echipa împotriva căreia s-a comis abaterea poate beneficia de avantaj, respectiv sancționează abaterea în cazul în care consideră că avantajul anticipat nu apare imediat sau în câteva secunde.

Sanțiuni disciplinare

- Atunci când se produc simultan mai multe abateri, sancționează abaterea cea mai gravă din punct de vedere al sancțiunii aplicabile, reluării jocului, gravității fizice și impactului tactic.
- Dispune sancțiuni disciplinare împotriva jucătorilor care comit abateri pasibile de avertisment și eliminare.
- Este abilitat să ia măsuri disciplinare de la intrarea pe terenul de joc pentru inspecția de dinaintea meciului și până la părăsirea acestuia după sfârșitul meciului (inclusiv loviturile de departajare de la 11 m). Dacă, înainte de intrarea pe terenul de joc la începutul meciului, un jucător comite o abatere care se sancționează cu eliminare, arbitrul este abilitat să interzică jucătorului să ia parte la meci (*a se vedea Legea 3.6*); arbitrul va raporta orice altă abatere.
- Are autoritatea de a arăta cartonașul galben sau cartonașul roșu și, acolo unde regulamentul competiției permite acest lucru, de a elimina temporar un jucător, de la intrarea pe terenul de joc la începutul meciului și până la sfârșitul meciului, inclusiv în pauzele dintre reprize, în prelungiri și la loviturile de departajare de la 11 m.
- Ia măsuri împotriva oficialilor echipei care nu au un comportament responsabil, putând dispune excluderea acestora de pe terenul de joc sau din imediata apropiere a acestuia; un oficial al echipei care face parte din personalul medical, care comite o abatere pasibilă de sancționarea cu excludere, poate rămâne în cazul în care echipa nu are alt personal medical pentru a interveni în cazul în care un jucător necesită asistență medicală.
- Intervine la semnalizările celorlalți oficiali de meci cu privire la incidente pe care nu le-a văzut.

Accidentări

- Lasă jocul să continue până în momentul în care mingea iese din joc în cazul în care un jucător este doar ușor accidentat.

• Oprește jocul dacă un jucător este grav accidentat și dispune transportarea acestuia în afara terenului. Unui jucător accidentat nu i se poate acorda asistență medicală pe terenul de joc, putând reîntra pe teren numai după ce jocul a fost reluat; în cazul în care mingea este în joc, jucătorul trebuie să reîntra pe teren pe la linia de margine, iar dacă mingea este afară din joc poate intra pe la orice linie care delimitează suprafața de joc. Sunt permise excepții de la cerința privind părăsirea terenului de joc numai în următoarele situații:

- Se accidentează un portar.
- Un portar și un jucător de câmp intră în coliziune și au nevoie de îngrijiri.
- Jucători ai aceleiași echipe intră în coliziune și au nevoie de îngrijiri.
- S-a produs o accidentare gravă.
- Un jucător s-a accidentat în urma unei abateri de natură fizică pentru care adversarul este avertizat sau eliminat (de exemplu, atac imprudent sau fault grosolan), dacă examinarea/îngrijirile medicale se efectuează rapid.

• Se asigură că orice jucător care sângerează părăsește terenul de joc. Jucătorul respectiv poate reîntra pe teren numai la primirea semnalului de la arbitru, acesta din urmă trebuind să se asigure că sângerarea s-a oprit și că nu există pete de sânge pe echipament.

• Dacă arbitrul a permis intrarea pe teren a medicilor și/sau brancardierilor, jucătorul trebuie să părăsească terenul pe targă sau mergând. În cazul în care jucătorul nu se conformează, trebuie avertizat pentru comportament nesportiv.

• În cazul în care arbitrul a decis să avertizeze sau să elimine un jucător accidentat, care trebuie să părăsească terenul pentru a primi asistență medicală, cartonașul trebuie să îi fie arătat înainte de a părăsi suprafața de joc.

• În cazul în care jocul nu a fost oprit din alt motiv sau dacă accidentarea suferită de jucător nu este cauzată de o abatere, jocul este reluat cu o minge de arbitru.

Intervenții externe

• Întrerupe, suspendă sau oprește definitiv jocul în urma producerii de abateri sau de intervenții externe, de exemplu:

- Instalația de nocturnă nu funcționează corespunzător.
- Un obiect aruncat de un spectator lovește un oficial de meci, un jucător sau un oficial al echipei, situație în care poate lăsa jocul să continue sau îl poate întrerupe, suspenda sau opri definitiv, în funcție de gravitatea incidentului.
- Un spectator utilizează un fluier, influențând jocul - jocul este oprit și reluat cu o minge de arbitru.

- O altă minge decât cea cu care se joacă, un obiect sau un animal pătrunde pe terenul de joc în timpul meciului. În aceste situații, arbitrul trebuie:
 - să oprească jocul (și să îl reia cu o minge de arbitru) numai dacă se produce o intervenție în joc, mai puțin dacă mingea se îndreaptă spre poartă, iar intervenția respectivă nu împiedică un jucător al echipei în apărare să joace mingea, caz în care acordă golul dacă mingea intră în poartă (chiar și în cazul contactului cu mingea), în afară de situația în care mingea intră în poarta adversă.
 - să lase jocul să continue dacă nu se produce o intervenție în joc și să dispună scoaterea mingii, obiectului sau animalului respectiv în afara terenului imediat ce acest lucru este posibil.

- Nu permite persoanelor neautorizate accesul pe teren.

4. Echipamentul arbitrului

Echipamentul obligatoriu

Arbitrii trebuie să aibă următorul echipament:

- fluier(-e)
- ceas(-uri)
- cartonașe roșii și galbene
- carnețel (sau orice alt mijloc de consemnare a evenimentelor care au loc în timpul meciului).

Alte echipamente

Arbitrilor li se poate permite să utilizeze:

- echipamente de comunicare cu alți oficiali de meci - sistem de avertizare sonor/fanioane cu sistem sonor, căști etc.
- EPTS sau alt echipament de monitorizare a condiției fizice.

Arbitrilor și celorlalți oficiali de meci le este interzisă purtarea de bijuterii sau de alte echipamente electronice.

5. Semnalele arbitrului

A se vedea imaginile pentru informații privind semnalele autorizate ale arbitrului.

Pe lângă semnalul cu „două brațe” pentru avantaj, acum este permis și semnalul cu „un braț”, deoarece arbitrilor nu le este întotdeauna ușor să alerge cu ambele brațe întinse.

Indirect free kick
Direct free kick
Advantage (1)
Advantage (2)

Lovitura liberă indirectă
Lovitura liberă directă
Avantaj (1)
Avantaj (2)

Penalty kick
Red and Yellow card
Corner kick
Goal kick

Lovitură de pedeapsă
Cartonas roșu și galben
Lovitură de colț
Lovitură de poartă

6. Responsabilitățile oficialilor de meci

Un arbitru sau un alt oficial de meci nu poate fi făcut responsabil pentru:

- niciun fel de accidentări suferite de un jucător, oficial sau spectator
- niciun fel de pagube materiale
- orice alte pierderi suferite de o persoană, club, companie, asociație sau alt organism, imputabile sau potențial imputabile unei decizii luate în conformitate cu Legile Jocului sau cu respectarea procedurilor normale privind organizarea, disputarea și conducerea unui meci.

Astfel de decizii pot fi:

- permiterea sau interzicerea desfășurării unui meci din motive ce țin de starea terenului sau a zonelor adiacente sau de condițiile meteorologice
- oprirea definitivă a unui meci, indiferent de motiv
- decizii referitoare la conformitatea echipamentului de pe teren sau a mingii utilizate în cadrul partidei
- oprirea sau nu a jocului în urma unei intervenții din partea spectatorilor sau a oricărei probleme apărute în zona rezervată spectatorilor
- oprirea sau nu a jocului pentru a permite scoaterea unui jucător accidentat de pe terenul de joc pentru a i se acorda asistență medicală
- dispunerea scoaterii unui jucător accidentat de pe terenul de joc pentru a i se acorda asistență medicală
- permiterea sau nepermiterea purtării anumitor articole de îmbrăcăminte sau echipament de un jucător
- în măsura în care este de competența sa, permiterea sau nepermiterea prezenței unor persoane (inclusiv oficiali ai echipei sau ai stadionului, personal de ordine, fotografi sau alți reprezentanți ai mass-media) în apropierea terenului de joc
- orice altă decizie luată în conformitate cu Legile Jocului sau cu obligațiile sale decurgând din prevederile normelor și regulamentelor FIFA, confederațiilor, asociațiilor naționale sau competițiilor după care se desfășoară jocul.

Legea

06

Alți oficiali de meci

La meciuri pot fi delegați, de asemenea, alți oficiali de meci (doi arbitri asistenți, cel de-al patrulea oficial, doi arbitri asistenți suplimentari și un arbitru asistent de rezervă). Aceștia vor ajuta arbitrul să conducă meciul în conformitate cu Legile Jocului, dar decizia finală va aparține întotdeauna arbitrului.

Oficialii de meci își desfășoară activitatea sub coordonarea arbitrului. În cazul în care intervin în mod nejustificat sau au un comportament neadecvat, arbitrul va renunța la aceștia și va înainta un raport în acest sens către autoritățile competente.

Cu excepția arbitrului asistent de rezervă, oficialii de meci ajută arbitrul cu privire la abaterile asupra cărora au un unghi vizual mai bun decât arbitrul, având obligația de a înainta un raport către autoritățile competente în legătură cu situațiile grave de comportament nesportiv sau alte incidente care s-au produs în afara câmpului vizual al arbitrului și al celorlalți oficiali de meci. De asemenea, trebuie să anunțe arbitrul și ceilalți oficiali de meci cu privire la raportul întocmit.

Oficialii de meci ajută arbitrul la inspectarea terenului de joc, mingilor și echipamentului jucătorilor (inclusiv pentru a verifica dacă problemele au fost rezolvate), precum și la cronometrare și la ținerea evidenței golurilor, incidentelor de comportament nesportiv etc.

Regulamentul competiției trebuie să prevadă în mod clar cine înlocuiește un oficial de meci care nu-și poate începe sau continua exercitarea atribuțiilor și schimbările aferente. Regulamentul trebuie să specifice în mod clar cine preia atribuțiile arbitrului, dintre al patrulea oficial, arbitrul asistent cel mai experimentat și arbitrul asistent suplimentar cel mai experimentat, în cazul în care arbitrul nu-și poate începe sau continua exercitarea atribuțiilor.

1. Arbitrii asistenți

Aceștia au sarcina de a semnaliza:

- când mingea iese în întregime de pe terenul de joc și care echipă are dreptul la o lovitură de colț, lovitură de poartă sau aruncare de la margine
- când un jucător aflat în poziție de ofsaid poate fi sancționat
- când se solicită o înlocuire
- la loviturile de pedeapsă, dacă portarul părăsește linia de poartă înainte ca mingea să fie lovită și dacă mingea depășește linia de poartă; dacă sunt delegați arbitri asistenți suplimentari, arbitrul asistent se poziționează în dreptul punctului de pedeapsă.

Arbitrul asistent are, de asemenea, responsabilitatea de a urmări procedura de înlocuire.

Arbitrul asistent poate intra pe terenul de joc pentru a se asigura că distanța de 9,15 m (10 yds) este respectată.

2. Cel de-al patrulea oficial

Printre responsabilitățile celui de-al patrulea oficial se numără:

- urmărirea procedurii de înlocuire
- verificarea echipamentului jucătorilor titulari/jucătorilor înlocuitori
- reintrarea unui jucător pe terenul de joc în urma semnalului/aprobării arbitrilor
- controlul mingilor de rezervă
- indicarea duratei minime a prelungirilor acordate de arbitru la sfârșitul fiecărei reprize (inclusiv în prelungiri)
- informarea arbitrilor cu privire la comportamentul iresponsabil al unei persoane din suprafața tehnică.

3. Arbitrii asistenți suplimentari

Arbitri asistenți suplimentari pot semnaliza:

- când mingea depășește în întregime linia de poartă, inclusiv atunci când se înscrie un gol
- care echipă are dreptul la o lovitură de colț sau lovitură de poartă
- la loviturile de pedeapsă, dacă portarul părăsește linia de poartă înainte ca mingea să fie lovită și dacă mingea depășește linia de poartă.

4. Arbitrul asistent de rezervă

Singura sarcină a arbitrilor asistenti de rezervă este de a înlocui un arbitru asistent sau pe cel de al patrulea oficial dacă unul dintre aceștia nu-și poate continua exercitarea atribuțiilor.

5. Semnalele arbitrilor asistenti

Substitution
Attacking free kicks
Defending free kicks

Înlocuire
Lovitură liberă pentru echipa în atac
Lovitură liberă pentru echipa în apărare

Throw-in for attacker
Throw-in for defender
Corner kick
Goal kick

Aruncare de la margine pentru echipa în atac
Aruncare de la margine pentru echipa în apărare
Lovitură de colț
Lovitură de poartă



Offside

Offside on the near side of the field

Offside in the middle of the field

Offside on the far side of the field

Ofsai

Ofsai în apropiere pe teren

Ofsai la mijlocul terenului

Ofsai la distanță pe teren

6. Semnalele arbitrului asistent suplimentar

Goal

Unless the ball has very clearly passed over the goal line.

Goal

În afară de cazul în care mingea a depășit foarte clar linia de poartă.



Legea

07

Durata meciului

1. Reprizele

Un meci cuprinde două reprize egale de câte 45 de minute, durata meciului putând fi redusă numai dacă arbitrul și cele două echipe convin astfel înainte de începutul meciului și dacă acest lucru este în conformitate cu regulamentul competiției.

2. Pauza dintre reprize

Jucătorii au dreptul la o pauză de maximum 15 minute între cele două reprize; între reprizele de prelungiri este permisă o scurtă pauză în timpul căreia jucătorii se pot hidrata. Regulamentul competiției trebuie să prevadă durata pauzei dintre reprize, aceasta putând fi modificată numai cu permisiunea arbitrului.

3. Prolungiri pentru timpul pierdut

Arbitrul acordă prelungiri la sfârșitul fiecărei reprize pentru timpul pierdut în repriza respectivă pentru:

- înlocuiri
- examinarea și/sau scoaterea de pe terenul de joc a jucătorilor accidentați
- pierderea intenționată de timp
- sancțiuni disciplinare
- pauzele de hidratare sau alte motive medicale permise de regulamentul competiției
- orice alte cauze, inclusiv întârzierile semnificative în reluarea jocului (de exemplu, manifestările de bucurie la marcarea unui gol).

Cel de al patrulea oficial indică durata minimă a prelungirilor acordate de arbitru după scurgerea ultimului minut al fiecărei reprize. Durata prelungirilor poate fi mărită de arbitru, dar nu scurtată.

Arbitrul nu trebuie să compenseze erorile de cronometrare din prima repriză prin modificarea duratei celei de-a doua reprize.

4. Lovitura de pedeapsă

În cazul în care trebuie executată sau repetată o lovitură de pedeapsă, repriza respectivă este prelungită pentru a permite executarea acesteia.

5. Oprirea definitivă a meciului

Un meci oprit definitiv va fi rejucat în afară de cazul în care regulamentul competiției sau organizatorii acesteia dispun altfel.



Legea

08

Începerea și reluarea jocului

Lovitura de începere este procedeul de începere a ambelor reprize ale meciului, a ambelor reprize de prelungiri, precum și de reluare a jocului după înscrierea unui gol. Lovitura liberă (directă sau indirectă), lovitura de pedeapsă, aruncarea de la margine, lovitura de poartă și lovitura de colț reprezintă alte modalități de reluare a jocului (a se vedea Legile 13-17). Mingea de arbitru se utilizează pentru reluarea jocului atunci când arbitrul oprește jocul, iar Legile Jocului nu prevăd reluarea acestuia într-unul din modurile enumerate mai sus.

În cazul în care se produce o abatere când mingea nu este în joc, acest lucru nu modifică modul în care este reluat jocul.

1. Lovitura de începere

Procedura

- Echipa care câștigă tragerea la sorți prin aruncarea unei monede decide poarta la care va ataca în prima repriză.
- Echipei adverse îi revine lovitura de începere.
- Echipei care câștigă tragerea la sorți prin aruncarea unei monede îi revine lovitura de începere în a doua repriză.
- În a doua repriză, echipele schimbă terenul și atacă la poarta opusă comparativ cu prima repriză.
- După marcarea unui gol de una din echipe, lovitura de începere revine echipei adverse.

La toate loviturile de începere:

- Toți jucătorii, cu excepția celui care execută lovitura de începere, trebuie să se afle în propria jumătate de teren.
- Adversarii echipei care execută lovitura de începere trebuie să se afle la o distanță de minimum 9,15 m (10 yds) de minge până când aceasta este în joc.
- Mingea trebuie să fie poziționată pe punctul de la centrul terenului și să fie imobilă.
- Arbitrul dă semnalul pentru lovitura de începere.
- Se consideră că mingea este în joc în momentul în care este lovită și se mișcă în mod clar.
- Poate fi înscris un gol împotriva echipei adverse direct din lovitura de începere; dacă mingea intră direct în poarta executantului loviturii, echipei adverse i se acordă lovitură de colț.

Abateri și sancțiuni

Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă lovitură liberă indirectă sau, dacă mingea este jucată în mod deliberat cu mâna, lovitură liberă directă.

În cazul unei alte abateri de la procedura privind execuția loviturii de începere, se repetă lovitura de începere.

2. Mingea de arbitru

Procedura

Arbitrul lasă mingea să cadă în locul în care se afla în momentul opririi jocului, în afară de cazul în care jocul a fost oprit când mingea se afla în suprafața de poartă, situație în care mingea este lăsată să cadă pe linia suprafeței de poartă paralelă cu linia porții, în punctul cel mai apropiat de locul în care se afla mingea la oprirea jocului.

Se consideră că mingea este în joc în momentul în care atinge solul.

Oricâți jucători pot disputa mingea de arbitru (inclusiv portarii); arbitrul nu are dreptul să decidă cine poate juca mingea de arbitru și nici rezultatul acesteia.

Abateri și sancțiuni

Mingea de arbitru se repetă dacă:

- atinge un jucător înainte de a atinge solul
- iese de pe terenul de joc după ce atinge solul, fără să fi fost atinsă de un jucător.

În cazul în care o minge de arbitru intră în poartă fără să fi atins cel puțin doi jucători, jocul este reluat prin:

- lovitură de poartă dacă intră în poarta echipei adverse
- lovitură de colț dacă intră în poarta echipei proprii.



Legea

09

Mingea în joc și afară din joc

1. Mingea afară din joc

Mingea este afară din joc când:

- a depășit în întregime linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer
- jocul a fost oprit de arbitru.

2. Mingea în joc

În orice alte cazuri, mingea este în joc, inclusiv atunci când ricoșează după ce a atins un oficial de meci, un stâlp al porții, bara transversală sau un steag de la colțul terenului și rămâne pe terenul de joc.

Legea

10

Stabilirea rezultatului meciului

1. Înscrierea unui gol

Se consideră că s-a înscris un gol în momentul în care mingea depășește în întregime linia de poartă, între stâlpii porții și sub bara transversală, cu condiția ca echipa care marchează golul să nu fi comis o abatere.

În cazul în care arbitrul semnalizează înscrierea golului înainte ca mingea să fi depășit în întregime linia porții, jocul este reluat cu o minge de arbitru.

2. Echipa învingătoare

Echipa învingătoare este cea care marchează cele mai multe goluri. Dacă niciuna dintre echipe nu înscrie niciun gol sau dacă cele două echipe înscriu un număr egal de goluri, meciul se încheie la egalitate.

În cazul în care regulamentul competiției prevede că trebuie să existe o echipă învingătoare după o partidă încheiată la egalitate sau după un joc tur-retur încheiat la egalitate, singurele proceduri permise pentru stabilirea echipei învingătoare sunt următoarele:

- regula golurilor înscrise în deplasare
- două reprize egale de prelungiri, de maximum 15 minute fiecare
- lovituri de departajare de la 11 m.

Este posibilă utilizarea unei combinații a procedurilor de mai sus.

3. Loviturile de departajare de la 11 m

Loviturile de departajare de la 11 m se execută după ce meciul s-a încheiat, fiind aplicabile dispozițiile Legilor Jocului, în afară de cazul în care există alte prevederi.

Procedura

Înainte de începerea executării loviturilor de la 11 m

- În afară de cazul în care există alte considerente care îl împiedică să facă acest lucru (de exemplu, starea terenului, siguranța etc.), arbitru trage la sorți folosind o monedă pentru a decide poarta la care se execută loviturile de la 11 m, aceasta putând fi schimbată numai din motive de siguranță în situația în care poarta sau suprafața de joc devin inutilizabile.





Goal
No goal
Goal line

Este gol
Nu este gol
Linia portii

- Arbitrul trage din nou la sorti folosind o monedă, iar echipa care câștigă tragerea la sorti decide dacă execută prima sau a doua lovitură.
- Cu excepția înlocuitorului portarului, în cazul în care acesta nu poate continua jocul, numai jucătorii aflați pe terenul de joc sau care se află temporar în afara acestuia (accidentări, corectarea echipamentului etc.) la sfârșitul meciului, pot executa loviturile de la 11 m.
- Fiecare echipă răspunde de stabilirea ordinii în care vor executa loviturile jucătorii desemnați. Arbitrul nu este informat cu privire la ordinea în care aceștia execută loviturile.
- Dacă, la sfârșitul meciului și înainte sau în timpul execuției loviturilor de departajare, o echipă este în superioritate numerică, aceasta trebuie să își reducă numărul de jucători pentru a avea tot atâția jucători ca și echipa adversă, arbitrul trebuind informat cu privire la numele și numărul fiecărui jucător exclus. Jucătorilor excluși nu li se permite să ia parte la executarea loviturilor de departajare (cu excepția situației de mai jos).
- Un portar care nu mai poate continua jocul înainte sau în timpul executării loviturilor de departajare poate fi înlocuit de un jucător exclus în vederea aducerii la egalitate a numărului de jucători sau, în cazul în care echipa nu și-a epuizat numărul maxim de înlocuiri permise, de un jucător înlocuitor înscris pe foaia de joc, portarul înlocuit nemaiputând participa la meci și neputând executa o lovitură de la 11 m.

În timpul executării loviturilor de departajare

- Numai jucătorilor desemnați și oficialilor de meci li se permite să rămână pe terenul de joc.
- Toți jucătorii desemnați, cu excepția celui care execută lovitura și celor doi portari, trebuie să rămână în interiorul cercului de la centrul terenului.
- Portarul coechipier cu jucătorul care execută lovitura trebuie să rămână pe terenul de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, pe linia porții, la intersecția acesteia cu linia de demarcație a suprafeței de pedeapsă.
- Portarul poate fi înlocuit de un jucător desemnat.
- Lovitura este considerată finalizată în momentul în care mingea nu se mai mișcă, iese din joc sau arbitrul oprește jocul în urma unei abateri; executantul loviturii nu poate juca mingea a doua oară.
- Arbitrul ține evidența loviturilor.
- În cazul în care portarul comite o abatere și, în urma acesteia, lovitura este repetată, portarul trebuie avertizat.

- Dacă executantul este sancționat pentru o abatere comisă după ce arbitrul a semnalizat executarea loviturii, lovitura este înregistrată ca ratată, iar executantul este avertizat.
- Dacă portarul și executantul comit o abatere în același timp:
 - dacă lovitura este ratată sau apărută, aceasta este repetată, iar ambii jucători sunt avertizați
 - dacă se înscrie un gol, acesta este anulat, lovitura fiind înregistrată ca ratată, iar executantul este avertizat.

Sub rezerva condițiilor explicate mai jos, ambele echipe execută câte cinci lovituri

- Cele două echipe execută alternativ loviturile.
- Dacă înainte de executarea celor cinci lovituri care îi revin fiecărei echipe, una dintre ele a marcat mai multe goluri decât ar putea marca cealaltă chiar dacă ar executa toate cele cinci lovituri, nu se mai execută celelalte lovituri.
- Dacă după ce ambele echipe au executat cinci lovituri, scorul este egal, se continuă execuția loviturilor până când o echipă a înscris cu un gol mai mult decât cealaltă din același număr de lovituri.
- Fiecare lovitură este executată de un jucător diferit, toți jucătorii desemnați trebuind să execute o lovitură înainte ca unul dintre ei să poată executa o a doua lovitură.
- Principiul de mai sus se aplică pentru orice serie ulterioară de lovituri, dar echipa poate modifica ordinea executanților.
- Nu trebuie să se întârzie executarea loviturilor de departajare din cauza unui jucător care a ieșit de pe teren. Lovitura va fi considerată ratată (ca și cum jucătorul respectiv nu ar fi înscris) dacă jucătorul nu revine în timp util pentru a executa lovitura.

Înlocuirile și eliminările din timpul executării loviturilor de departajare

- Jucătorii, jucătorii înlocuitori sau jucătorii înlocuiți pot fi avertizați sau eliminați.
- Un portar eliminat trebuie înlocuit de un jucător desemnat.
- Un jucător, cu excepția portarului, care nu poate continua jocul, nu poate fi înlocuit.
- Arbitrul nu are dreptul să oprească definitiv meciul dacă o echipă rămâne cu mai puțin de șapte jucători.

Legea

11

Ofsaidul

1. Poziția de ofsaid

A fi în poziție de ofsaid nu reprezintă o abatere.

Un jucător se află în poziție de ofsaid dacă:

- orice parte a capului, corpului sau picioarelor acestuia se află în jumătatea adversă de teren (excluzând linia mediană) și
- orice parte a capului, corpului sau picioarelor acestuia se află mai aproape de linia porții adverse decât mingea și penultimul adversar.

Mâinile și brațele tuturor jucătorilor, inclusiv ale portarilor, nu sunt luate în considerare.

Un jucător nu este în poziție de ofsaid dacă se află pe aceeași linie cu:

- penultimul adversar sau
- ultimii doi adversari.

2. Situații considerate abateri

Un jucător care se află în poziție de ofsaid în momentul în care mingea este jucată sau atinsă de un coechipier este sancționat numai când ia parte în mod activ la joc:

- intervenind în joc prin jucarea sau atingerea mingii pasate sau atinse de un coechipier sau
- intervenind asupra unui adversar:
 - împiedică un adversar să joace mingea sau să poată juca mingea prin obstrucționarea câmpului vizual al acestuia sau
 - își dispută mingea cu un adversar sau

- încercă în mod clar să joace mingea care se află în apropierea sa, iar această acțiune influențează un adversar sau
- efectuează o acțiune evidentă care influențează în mod clar capacitatea unui adversar de a juca mingea

sau

- obținând un avantaj prin jucarea mingii sau intervenția asupra unui adversar când mingea:
 - a ricoșat sau a deviat din stâlpul porții, bara transversală, un oficial de meci sau un adversar
 - a fost respinsă în mod deliberat de un adversar pentru evitarea marcării unui gol.

Dacă un jucător în poziție de ofsaid primește mingea de la un adversar care joacă în mod deliberat mingea (exceptând situația în care adversarul respinge în mod deliberat pentru evitarea marcării unui gol), nu se consideră că a obținut un avantaj din această poziție.

„Respingerea” reprezintă situația în care un jucător oprește sau încearcă să oprească o minge care se duce în poartă sau foarte aproape de poartă cu orice parte a corpului, cu excepția mâinilor/brațelor (în afară de portar aflat în suprafața de pedeapsă).

În situațiile în care:

- un jucător care revine din poziție de ofsaid sau se află în poziție de ofsaid stă în calea unui adversar și intervine asupra înaintării adversarului către minge comite o abatere încadrabilă ca ofsaid dacă în acest mod influențează capacitatea adversarului de a juca mingea sau de a participa la disputa pentru minge; dacă jucătorul se deplasează în calea adversarului și împiedică înaintarea acestuia (de exemplu, blochează adversarul), abaterea trebuie sancționată conform Legii 12
- un jucător aflat în poziție de ofsaid se îndreaptă către minge cu intenția de a juca mingea și este faultat înainte de a juca sau de a încerca să joace mingea sau de a-și disputa mingea cu un adversar, se sancționează faultul, deoarece s-a produs înainte de a se comite ofsaid
- se comite o abatere împotriva unui jucător aflat în poziție de ofsaid care joacă deja mingea sau încercă să joace mingea sau își dispută mingea cu un adversar, este sancționat ofsaidul, deoarece s-a produs înainte de a se comite faultul.

3. Situații neconsiderate abateri

Poziția de ofsaid nu este considerată abatere dacă jucătorul primește mingea direct:

- dintr-o lovitură de poartă
- dintr-o aruncare de la margine
- dintr-o lovitură de colț.

4. Abateri și sancțiuni

Dacă are loc o abatere încadrabilă ca ofsaid, arbitrul acordă o lovitură liberă indirectă din locul unde s-a produs abaterea, inclusiv dacă aceasta a avut loc în propria jumătate de teren a jucătorului respectiv.

Un jucător al echipei în apărare care iese de pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului va fi considerat, atunci când se analizează o situație de ofsaid, ca aflându-se pe linia de poartă sau pe linia de margine până la următoarea oprire a jocului sau până când echipa aflată în apărare trimite mingea către linia mediană și aceasta se află în afara suprafeței de pedeapsă proprii. Dacă jucătorul a părăsit terenul de joc în mod deliberat, acesta trebuie avertizat la prima ieșire a mingii din joc.

Un jucător al echipei în atac poate păși sau rămâne în afara terenul de joc pentru a nu participa activ la joc. Dacă jucătorul reîntră pe la linia de poartă și participă activ la joc înainte de prima oprire a jocului sau înainte ca echipa în apărare să trimită mingea către linia mediană și aceasta să se afle în afara suprafeței de pedeapsă a acesteia, atunci când se analizează o situație de ofsaid, se va considera că jucătorul este poziționat pe linia de poartă. Un jucător care iese în mod deliberat de pe terenul de joc și apoi reîntră pe teren fără permisiunea arbitrului și nu este sancționat pentru ofsaid și obține un avantaj trebuie sancționat.

Dacă un jucător în atac rămâne nemișcat între stâlpii porții și în interiorul acesteia în momentul în care mingea intră în poartă, golul trebuie acordat cu excepția cazului în care jucătorul comite o abatere încadrabilă ca ofsaid sau o abatere care intră sub incidența Legii 12, situație în care jocul este reluat cu lovitură liberă indirectă sau lovitură liberă directă.

Legea

12

Faulturi și comportament nesportiv

Loviturile directe și indirecte, precum și loviturile de pedeapsă pot fi acordate doar pentru abateri comise când mingea este în joc.

1. Lovitura liberă directă

Se acordă o lovitură liberă directă când arbitrul consideră că un jucător a comis una din următoarele abateri împotriva unui adversar din neglijență sau imprudență sau utilizând forță excesivă:

- atacă adversarul
- sare la adversar
- lovește sau încearcă să lovească adversarul cu piciorul
- împinge adversarul
- lovește sau încearcă să lovească adversarul (inclusiv cu capul)
- atacă prin alunecare sau atacă un adversar
- pune piedică sau încearcă să pună piedică adversarului.

În caz de contact fizic, abaterea este sancționată cu lovitură liberă directă sau cu lovitură de pedeapsă.

- „Neglijență” se referă la faptul că jucătorul manifestă lipsă de atenție sau de grijă în timpul disputării mingii sau acționează fără precauție. Nu este necesară aplicarea unei sancțiuni disciplinare.
- „Imprudență” se referă la faptul că jucătorul nu ține cont de pericolul pe care îl reprezintă acțiunea sa pentru adversar sau de consecințele acesteia asupra adversarului. Se sancționează cu avertisment.
- „Utilizarea forței excesive” se referă la faptul că jucătorul depășește limita necesară a folosirii forței și/sau pune în pericol integritatea corporală a adversarului. Se sancționează cu eliminare.

Se acordă o lovitură liberă directă dacă un jucător comite una din următoarele abateri:

- joacă în mod deliberat mingea cu mâna (cu excepția portarului în suprafața proprie de pedeapsă)
- ține un adversar
- împiedică înaintarea unui adversar prin contact fizic
- scuipă un adversar.

A se vedea și abaterile prevăzute de Legea 03.

Jucarea mingii cu mâna

Jucarea mingii cu mâna (henț) reprezintă o acțiune deliberată a unui jucător de a atinge mingea cu mâna sau cu brațul.

Se va ține cont de următoarele elemente:

- mișcarea mâinii către minge (nu a mingii către mână)
- distanța dintre adversar și minge (jucătorul poate fi luat prin surprindere de minge)
- poziția mâinii nu presupune neapărat comiterea unei abateri
- atingerea mingii cu un obiect ținut în mână (articol de îmbrăcăminte, apărătoare de tibie etc.) reprezintă o abatere
- lovirea mingii cu un obiect aruncat (gheată, apărătoare de tibie etc.) reprezintă o abatere.

Portarul se supune aceluiași restricții referitoare la jucarea mingii cu mâna ca și ceilalți jucători atunci când se află în afara suprafeței de pedeapsă. În interiorul suprafeței de pedeapsă, portarul nu se poate face vinovat de comiterea unei abateri cauzate de jucarea mingii cu mâna, care se sancționează cu lovitură liberă directă sau cu o măsură conexasă, dar se poate face vinovat de o abatere cauzată de jucarea mingii cu mâna, care se sancționează cu lovitură liberă indirectă.

2. Lovitura liberă indirectă

Se acordă o lovitură liberă indirectă dacă un jucător:

- joacă periculos
- împiedică înaintarea unui adversar, fără a avea contact fizic cu acesta
- protestează folosind un limbaj și/sau gesturi agresive, ofensatoare sau ireverențioase sau comite alte abateri de limbaj
- împiedică portarul să dea drumul mingii din mâini sau lovește sau încearcă să lovească mingea atunci când portarul se pregătește să dea drumul mingii
- comite orice altă abatere care nu este stipulată în Legile Jocului în urma căruia jocul este oprit pentru avertizarea sau eliminarea unui jucător.

Se acordă lovitură liberă indirectă dacă portarul comite una din abaterile de mai jos în interiorul suprafeței de pedeapsă proprii:

- se află în posesia mingii și ține mingea în mâini mai mult de șase secunde înainte de a-i da drumul
- atinge mingea cu mâinile după ce:
 - i-a dat drumul și înainte de a fi atinsă de alt jucător
 - i-a fost trimisă intenționat cu piciorul de un coechipier
 - a primit-o direct dintr-o aruncare de la margine efectuată de un coechipier.

Se consideră că portarul este în posesia mingii când:

- mingea se află în mâinile sale sau între mână și o altă suprafață (de exemplu, sol, propriul corp) sau când atinge mingea cu orice parte a mâinilor sau brațelor, în afară de cazul în care aceasta îl lovește accidental sau când o respinge
- ține mingea cu mâna larg deschisă
- bate mingea de pământ sau o aruncă în aer.

Un portar nu poate fi atacat de un adversar când se află în posesia mingii.

Jocul periculos

Jocul periculos reprezintă orice acțiune a unui jucător care, în timp ce încearcă să joace mingea, riscă să accidenteze pe cineva (inclusiv pe el însuși). Printre situațiile de joc periculos se numără împiedicarea unui adversar aflat în apropiere să joace mingea, acestuia fiindu-i teamă de accidentare.

Foarfece sau bicicleta sunt permise dacă nu prezintă pericol pentru adversar.

Împiedicarea înaintării unui adversar fără contact fizic

Împiedicarea înaintării unui adversar înseamnă ieșirea în calea unui adversar pentru a-l obstrucționa, bloca, încetini sau forța să își schimbe direcția când mingea nu este la distanță de joc de niciunul dintre jucători.

Toți jucătorii au dreptul de a ocupa o poziție pe teren; a sta în calea adversarului nu este același lucru cu a ieși în calea acestuia.

Un jucător poate proteja mingea, poziționându-se între un adversar și mingea dacă mingea se află la distanța de joc, iar adversarul nu este ținut cu brațele sau corpul. Dacă mingea se află la distanța de joc, jucătorul poate fi atacat regulamentar de un adversar.

3. Sancțiuni disciplinare

Arbitrul este abilitat să ia măsuri disciplinare de la intrarea pe terenul de joc pentru inspecția de dinaintea meciului și până la părăsirea acestuia după sfârșitul meciului (inclusiv loviturile de departajare de la 11 m).

Dacă, înainte de intrarea pe terenul de joc la începutul meciului, un jucător comite o abatere care se sancționează cu eliminare, arbitrul este abilitat să interzică jucătorului să ia parte la meci (a se vedea Legea 3.6); arbitrul va raporta orice altă abatere.

Un jucător care comite o abatere care se sancționează cu avertisment sau eliminare, pe terenul de joc sau în afara acestuia, împotriva unui adversar, coechipier, oficial de meci sau orice altă persoană sau nu respectă Legile Jocului, va fi sancționat în funcție de abaterea comisă.

Cartonașul galben indică un avertisment, iar cartonașul roșu o eliminare.

Cartonașul roșu sau galben nu poate fi arătat decât unui jucător, jucător înlocuitor sau jucător înlocuit.

Întârzierea reluării jocului pentru arătarea unui cartonaș

Dacă arbitrul decide avertizarea sau eliminarea unui jucător, jocul nu trebuie reluat înainte de a fi aplicată.

Avantajul

Dacă arbitrul acordă avantaj în cazul comiterii unei abateri care ar fi sancționată cu avertisment/eliminare, dacă jocul ar fi fost oprit, avertismentul/eliminarea respectiv(ă) trebuie acordat(ă) la următoarea ieșire a mingii din joc, în afară de cazul în care este vorba de împiedicarea unei ocazii clare de înscriere a unui gol, dar din care totuși se marchează, situație în care jucătorul este avertizat pentru comportament nesportiv.

Regula avantajului nu trebuie aplicată în cazuri de fault grosolan, comportament violent sau în cazul comiterii unei a doua abateri pasibile de avertisment, decât dacă există o ocazie clară de înscriere a unui gol. Arbitrul trebuie să elimine jucătorul la prima ieșire a mingii din joc, dar dacă jucătorul joacă mingea sau își dispută mingea cu adversarul/intervine asupra acestuia, arbitrul trebuie să oprească jocul, să elimine jucătorul și să dispună reluarea jocului prin lovitură liberă indirectă, în afară de cazul în care jucătorul a comis o abatere mai gravă.

Dacă un jucător din apărare începe să țină un jucător aflat în atac în afara suprafeței de pedeapsă și continuă să-l țină și în interiorul suprafeței de pedeapsă, arbitrul trebuie să acorde lovitură de pedeapsă.

Abateri sancționate cu avertisment

Un jucător este avertizat dacă se face vinovat de una din următoarele abateri:

- întârzie reluarea jocului
- protestează verbal sau prin gesturi
- intră, reîntră sau iese în mod deliberat de pe terenul de joc, fără permisiunea arbitrului
- nu respectă distanța regulamentară la reluarea jocului printr-o lovitură de colț, lovitură liberă sau aruncare de la margine
- comite în mod repetat abateri („în mod repetat” nu implică o limită cu privire la numărul sau tipul abaterilor)
- dă dovadă de comportament nesportiv.

Un jucător înlocuitor sau un jucător înlocuit este avertizat dacă se face vinovat de una din următoarele abateri:

- întârzie reluarea jocului
- protestează verbal sau prin gesturi
- intră sau reîntră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului
- dă dovadă de comportament nesportiv.

Avertisment pentru comportament nesportiv

Un jucător trebuie avertizat pentru comportament nesportiv în diverse situații, precum:

- încearcă să ducă în eroare arbitrul, de exemplu, simulând accidentarea sau pretinzând că a fost faultat (simulare)
- își schimbă postul cu portarul în timpul jocului sau fără permisiunea arbitrului
- comite cu imprudență o abatere pasibilă de sancționare cu lovitură liberă directă
- joacă mingea cu mâna cu scopul de a interveni într-un atac promițător sau de a-l opri

- comite un fault pentru a interveni într-un atac promițător sau a-l opri, în afară de cazul în care arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă pentru o abatere comisă ca urmare a unei încercări de jucare a mingii
- împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol de către adversar, comițând o abatere ca urmare a unei încercări de a juca mingea, iar arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă
- joacă mingea cu mâna, încercând să marcheze un gol (indiferent dacă reușește sau nu) sau încercând, fără a reuși, să împiedice înscrierea unui gol
- trasează marcaje neautorizate pe terenul de joc
- joacă mingea în timp ce iese de pe terenul de joc, după ce a primit permisiunea de a părăsi terenul
- manifestă lipsă de respect pentru joc
- folosește o strategie deliberată de pasare a mingii (inclusiv din lovitură liberă) către portar cu capul, pieptul, genunchiul etc., cu scopul de a eluda această Lege, indiferent dacă portarul atinge sau nu mingea cu mâinile
- distrage verbal atenția adversarului în timpul jocului sau la reluarea acestuia.

Manifestări de bucurie la înscrierea unui gol

Jucătorii își pot exprima bucuria la înscrierea unui gol, dar nu sunt permise manifestările excesive; nu sunt încurajate manifestările regizate, acestea netrebuind să cauzeze pierderea excesivă a timpului.

Părăsirea terenului de joc pentru manifestarea bucuriei înscrierii unui gol nu reprezintă o abatere pasibilă de sancționarea cu avertisment, dar jucătorii trebuie să revină pe teren cât mai repede.

Un jucător trebuie avertizat dacă:

- escaladează gardul care împrejmuiește terenul și/sau se apropie de spectatori într-un mod care creează probleme de siguranță și/sau securitate
- face gesturi sau întreprinde acțiuni provocatoare, persiflante sau instigatoare
- își acoperă capul sau fața cu o mască sau cu un obiect similar
- își scoate tricoul sau își acoperă capul cu tricoul.

Întârzierea reluării jocului

Arbitrii trebuie să avertizeze jucătorii care întârzie reluarea jocului prin practici, precum cele de mai jos:

- simulează intenția de a efectua o aruncare de la margine, dar renunță brusc și lasă un coechipier să efectueze aruncarea
- întârzie părăsirea terenului în momentul în care sunt înlocuiți

- întârzie în mod excesiv reluarea jocului
- lovesc mingea pentru a o îndepărta sau o iau cu ei sau provoacă o confruntare prin atingerea deliberată a mingii după ce arbitrul a oprit jocul
- execută o lovitură liberă dintr-un alt loc pentru a forța repetarea acesteia.

Abateri sancționate cu eliminare

Un jucător, un jucător înlocuitor sau un jucător înlocuit este eliminat din joc dacă se face vinovat de una din următoarele abateri:

- împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol a echipei adverse, jucând în mod deliberat mingea cu mâna (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă)
- împiedică un adversar să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol de către un adversar a cărui direcție generală de deplasare este către poarta jucătorului vinovat, prin comiterea unei abateri care se sancționează cu lovitură liberă (în afară de cazul în care se aplică prevederile secțiunii următoare)
- comite un fault grosolan
- scuipă un adversar sau o altă persoană
- are un comportament violent
- folosește un limbaj și/sau gesturi agresive, ofensatoare sau ireverențioase
- primește un al doilea avertisment în același meci.

Un jucător, jucător înlocuitor sau jucător înlocuit care a fost eliminat trebuie să părăsească zona din proximitatea terenului de joc, precum și suprafața tehnică.

Împiedicarea înscrierii unui gol sau a unei ocazii clare de înscriere a unui gol

Atunci când un jucător împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau împiedică o ocazie clară de înscriere a unui gol a echipei adverse prin jucarea deliberată a mingii cu mâna, jucătorul respectiv este eliminat indiferent de locul unde are loc abaterea.

Atunci când un jucător comite o abatere împotriva unui adversar în propria suprafață de pedeapsă, împiedicând astfel o ocazie clară de înscriere a unui gol pentru adversar, iar arbitrul acordă o lovitură de pedeapsă, jucătorul vinovat este avertizat dacă abaterea este comisă ca urmare a unei încercări de a juca mingea; în toate celelalte situații (de exemplu, ținere, tragere, împingere a adversarului, imposibilitatea de a juca mingea etc.), jucătorul vinovat trebuie eliminat.

Un jucător, jucător eliminat, jucător înlocuitor sau jucător înlocuit care intră pe terenul de joc fără permisiunea necesară din partea arbitrului și intervine în joc sau asupra unui adversar, împiedicând echipa adversă să înscrie un gol sau împiedicând o ocazie clară de înscriere a unui gol de către echipa adversă comite o abatere care se sancționează cu eliminare.

Se va ține cont de următoarele elemente:

- distanța dintre locul unde este comisă abaterea și poartă
- direcția generală a jocului
- posibilitatea de a păstra sau recupera mingea
- poziția și numărul apărătorilor.

Fault grosolan

Un atac prin alunecare sau un mod de disputare a mingii care pune în pericol integritatea corporală a unui adversar sau care utilizează forță excesivă sau brutalitate trebuie sancționat ca fault grosolan.

Un jucător care lovește un adversar în momentul disputării mingii din față, din lateral sau din spate, cu unul sau ambele picioare, făcând uz de forță excesivă sau punând în pericol integritatea corporală a adversarului, se face vinovat de fault grosolan.

Comportament violent

Comportamentul violent se referă la situațiile în care un jucător utilizează sau încearcă să utilizeze forță excesivă sau brutalitate împotriva unui adversar fără a disputa mingea sau împotriva unui coechipier, oficial al echipei, oficial de meci, spectator sau orice altă persoană, indiferent dacă a avut loc sau nu un contact fizic.

De asemenea, un jucător care nu participă la disputarea mingii și lovește în mod deliberat un adversar sau orice altă persoană în cap sau în față cu mâna sau cu brațul se face vinovat de comportament violent, în afară de cazul în care forța loviturii este neglijabilă.

Abateri care implică aruncarea unui obiect (sau a mingii)

În toate cazurile, arbitrul va lua măsura disciplinară corespunzătoare:

- imprudență – jucătorul vinovat este avertizat pentru comportament nesportiv
- utilizarea forței excesive – jucătorul vinovat este eliminat pentru comportament violent.

4. Reluarea jocului după faulturi și comportament nesportiv

- Dacă mingea este afară din joc, jocul este reluat în conformitate cu decizia anterioară.
- Dacă mingea este în joc și un jucător comite o abatere pe terenul de joc împotriva:
 - unui adversar - lovitură liberă indirectă sau directă sau lovitură de pedeapsă
 - unui coechipier, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau jucător eliminat, oficial al echipei sau oficial de meci - lovitură liberă directă sau lovitură de pedeapsă
 - orice altă persoană – mingea de arbitru.
- Dacă, în timp ce mingea este în joc:
 - un jucător comite o abatere împotriva unui oficial de meci sau împotriva unui jucător, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau jucător eliminat al echipei adverse sau împotriva unui oficial al echipei adverse în afara terenului de joc sau
 - un jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau jucător eliminat sau un oficial al echipei comite o abatere împotriva unui jucător al echipei adverse sau împotriva unui oficial de meci sau intervine asupra unuia dintre aceștia în afara terenului de joc,

jocul este reluat cu o lovitură liberă de pe linia terenului, din punctul cel mai apropiat de locul unde s-a produs abaterea/intervenția; se acordă lovitură de pedeapsă dacă abaterea este pasibilă de sancționarea cu lovitură liberă directă, în cazul în care locul unde a fost comisă abaterea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei jucătorului vinovat.

Dacă un jucător aflat pe terenul de joc sau în afara acestuia aruncă un obiect (inclusiv mingea) spre un jucător, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau jucător eliminat al echipei adverse sau spre un oficial al echipei adverse, oficial de meci sau spre mingea, jocul se reia cu o lovitură liberă directă din locul în care obiectul a lovit sau ar fi putut lovi persoana sau mingea. Dacă acest loc este în afara terenului de joc, lovitura liberă va fi executată din punctul cel mai apropiat de pe linia terenului; se acordă o lovitură de pedeapsă dacă locul respectiv se află în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei jucătorului vinovat.

Dacă un jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau jucător eliminat sau un jucător aflat temporar în afara terenului de joc sau un oficial al echipei aruncă sau lovește cu piciorul un obiect, proiectându-l pe terenul de joc, iar acesta intervine în joc sau asupra unui adversar sau oficial de meci, jocul este reluat cu o lovitură liberă directă (sau lovitură de pedeapsă) din locul în care obiectul a intervenit în joc sau unde a lovit sau ar fi putut lovi adversarul, oficialul de meci sau mingea.

Legea

13

Loviturile libere

1. Tipuri de lovituri libere

Loviturile libere directe și indirecte se acordă echipei adverse jucătorului care se face vinovat de o abatere.

Semnalul pentru lovitura liberă indirectă

Arbitrul semnalizează acordarea unei lovituri libere indirecte prin ridicarea brațului deasupra capului; semnalul este menținut până în momentul în care lovitura este executată, iar mingea atinge alt jucător sau iese din joc.

O lovitură liberă indirectă trebuie să fie repetată dacă arbitrul nu semnalizează că lovitura respectivă este o lovitură indirectă, iar mingea este trimisă direct în poartă.

Mingea intră în poartă

- Dacă, dintr-o lovitură liberă directă, mingea intră direct în poarta adversă, se acordă gol.
- Dacă, dintr-o lovitură liberă indirectă, mingea intră direct în poarta adversă, se acordă lovitură de poartă.
- Dacă, dintr-o lovitură directă sau indirectă, mingea intră în poarta proprie, se acordă lovitură de colț.

2. Procedura

Toate loviturile libere sunt executate din locul unde s-a produs abaterea, cu următoarele excepții:

- Loviturile libere indirecte acordate echipei în atac pentru o abatere produsă în suprafața de poartă a echipei adverse sunt executate din punctul cel mai apropiat de pe linia suprafeței de poartă paralelă cu linia porții.
- Loviturile libere acordate echipei în apărare în propria suprafață de poartă pot fi executate din orice punct al acesteia.

- Loviturile libere pentru abateri care implică intrarea, reintrarea sau ieșirea unui jucător de pe terenul de joc fără permisiune sunt executate din locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului. Cu toate acestea, dacă un jucător iese de pe terenul de joc în cadrul unei acțiuni de joc și comite o abatere împotriva altui jucător, jocul este reluat cu o lovitură liberă de pe linia terenului cea mai apropiată de locul unde a avut loc abaterea; pentru abateri sancționate cu lovitură liberă directă, se acordă o lovitură de pedeapsă dacă abaterea s-a produs în interiorul suprafeței de pedeapsă a jucătorului vinovat.
- Legile Jocului prevăd alt loc de unde se execută lovitură (a se vedea Legile 03, 11, 12).

Mingea:

- trebuie să fie imobilă, iar executantul nu are voie să atingă mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător
- este considerată în joc atunci când este lovită și se mișcă în mod clar, în afară de cazul în care se acordă o lovitură liberă echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă, situație în care mingea este considerată în joc în momentul în care este trimisă direct în afara suprafeței de pedeapsă.

Până când mingea este în joc, toți adversarii trebuie să rămână:

- la minimum 9,15 m (10 yds) de mingea, în afară de cazul în care se află pe propria linie de poartă, între stâlpii porții
- în afara suprafeței de pedeapsă pentru loviturile libere acordate în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei adverse.

O lovitură liberă poate fi executată prin ridicarea mingii cu un picior sau cu ambele picioare simultan.

Executarea unei fente, constând în simularea executării unei lovituri libere pentru a deruta adversarii, este permisă, făcând parte din jocul de fotbal.

Dacă un jucător care execută corect o lovitură liberă trimite în mod deliberat mingea într-un adversar cu intenția de a rejuca mingea, dar nu face acest lucru într-un mod neglijent sau imprudent sau folosind forță excesivă, arbitrul lasă jocul să continue.

3. Abateri și sancțiuni

Dacă, la execuția unei lovituri libere, un adversar este la o distanță mai mică de minge decât distanța regulamentară, lovitura este repetată, în afară de cazul în care poate fi aplicată regula avantajului; dar, dacă un jucător execută rapid lovitura liberă și un adversar care se află la o distanță mai mică de 9,15 m (10 yds) de minge o interceptează, arbitrul lasă jocul să continue. Cu toate acestea, un adversar care împiedică în mod deliberat executarea rapidă a unei lovituri libere trebuie să fie avertizat pentru întârzierea reluării jocului.

Dacă, atunci când echipa în apărare execută o lovitură liberă din propria suprafață de pedeapsă, în interiorul acesteia se află adversari care nu au avut timp să o părăsească, arbitrul lasă jocul să continue. Dacă un adversar care se află în suprafața de pedeapsă în momentul executării loviturii libere sau care pătrunde în suprafața de pedeapsă înainte ca mingea să fie în joc, atinge mingea sau participă la disputa pentru minge înainte ca aceasta să atingă un alt jucător, lovitura liberă trebuie repetată.

Dacă, atunci când se execută o lovitură liberă de echipa în apărare în propria suprafață de pedeapsă, mingea nu este trimisă direct în afara suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă trebuie repetată.

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă. Dacă executantul atinge în mod deliberat mingea cu mâna:

- se acordă o lovitură liberă directă
- se acordă o lovitură de pedeapsă, dacă abaterea a avut loc în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei executantului, în afară de cazul în care executantul este portarul, situație în care se acordă o lovitură liberă indirectă.

Legea

14

Lovitura de pedeapsă

Lovitura de pedeapsă (penalti) se acordă dacă un jucător comite o abatere pasibilă de sancționare cu lovitură liberă directă în propria suprafață de pedeapsă sau în afara terenului de joc, în cadrul jocului, conform prevederilor Legilor 12 și 13.

Dintr-o lovitură de pedeapsă se poate înscrie direct gol.

1. Procedura

Mingea trebuie să fie imobilă pe punctul de pedeapsă.

Jucătorul care execută lovitura de pedeapsă trebuie să fie clar identificat.

Portarul echipei în apărare trebuie să rămână pe linia porții, cu fața la executant, între stâlpii porții, până la lovirea mingii.

Ceilalți jucători, cu excepția executantului și a portarului trebuie să se afle:

- la o distanță de minimum 9,15 m (10 yds) față de punctul de pedeapsă
- în spatele punctului de pedeapsă
- în interiorul terenului de joc
- în afara suprafeței de pedeapsă.

După ce toți jucătorii s-au poziționat pe teren în conformitate cu această Lege, arbitrul dă semnalul de executare a loviturii de pedeapsă.

Jucătorul care execută lovitura de pedeapsă trebuie să trimită mingea spre înainte; se permite lovirea mingii cu călcâiul atât timp cât mingea se mișcă spre înainte.

Se consideră că mingea este în joc în momentul în care este lovită și se mișcă în mod clar.

Executantul nu are voie să atingă mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător.

Lovitura de pedeapsă este considerată finalizată în momentul în care mingea nu se mai mișcă, iese din joc sau arbitrul oprește jocul în urma unei abateri.

Pentru executarea și finalizarea unei lovituri de pedeapsă, este permisă prelungirea timpului de joc la sfârșitul fiecărei reprize sau reprize de prelungiri. La prelungirea timpului de joc, lovitura de pedeapsă este considerată finalizată în momentul în care, după executarea loviturii, mingea nu se mai mișcă, iese din joc, este jucată de un alt jucător (inclusiv executantul), cu excepția portarului echipei în apărare sau arbitrul oprește jocul în urma unei abateri comise de executant sau de echipa executantului. În cazul în care un jucător al echipei în apărare (inclusiv portarul) comite o abatere, iar lovitura de pedeapsă este ratată/apărată, aceasta va fi repetată.

2. Abateri și sancțiuni

După ce arbitrul a dat semnalul de executare a unei lovituri de pedeapsă, aceasta trebuie executată. Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, se produce una din următoarele situații:

jucătorul care execută lovitura de pedeapsă sau un coechipier al acestuia comite o abatere:

- dacă mingea intră în poartă, se repetă lovitura
- dacă mingea nu intră în poartă, arbitrul oprește jocul, dispunând reluarea acestuia cu o lovitură liberă indirectă,

cu excepția situațiilor de mai jos, când jocul este oprit, fiind apoi reluat cu o lovitură liberă indirectă, indiferent dacă a fost înscris sau nu un gol:

- lovitura de pedeapsă este executată spre înapoi
- lovitura este executată de un coechipier al executantului identificat; arbitrul avertizează jucătorul care a executat lovitura
- executantul face o fentă, simulând că lovește mingea, după încheierea alergării (executarea unei fente în timpul alergării este permisă); arbitrul avertizează executantul

portarul sau unul din coechipierii acestuia comite o abatere:

- dacă mingea intră în poartă, se acordă gol
- dacă mingea nu intră în poartă, se repetă lovitura; portarul este avertizat dacă el este responsabil de comiterea abaterii

jucători din ambele echipe comit o abatere în raport cu Legile Jocului, se repetă lovitura, în afară de cazul în care un jucător comite o abatere mai gravă (de exemplu, fentă neregulamentară); dacă portarul și executantul comit o abatere în același timp:

- dacă lovitura este ratată sau apărută, se repetă lovitura, iar ambii jucători sunt avertizați
- dacă se înscrie un gol, acesta este anulat, executantul este avertizat, iar jocul este reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei în apărare.

Dacă, după executarea loviturii de pedeapsă:

executantul atinge mingea din nou, înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător:

- se acordă o lovitură liberă indirectă (sau o lovitură liberă directă pentru jucarea deliberată a mingii cu mâna)

mingea este atinsă de o persoană străină în timp ce se mișcă spre înainte:

- se repetă lovitura, în afară de cazul în care mingea se îndreaptă spre poartă, intervenția neîmpiedicând portarul sau un jucător al echipei în apărare să joace mingea, situație în care se acordă gol dacă mingea intră în poartă (chiar și în cazul contactului cu mingea), cu excepția situației în care mingea intră în poarta adversă.

mingea revine în terenul de joc, ricoșând din portar, bara transversală sau stâlpul porții și apoi este atinsă de o persoană străină:

- arbitrul oprește jocul
- jocul se reia cu o minge de arbitru din locul unde se afla când a fost atinsă de persoana străină.

3. Tabel sintetic

	Rezultatul loviturii de pedeapsă	
	Este gol	Nu este gol
Intrare în suprafața de pedeapsă a unui jucător al echipei în atac	Repetarea loviturii de pedeapsă	Lovitură liberă indirectă
Intrare în suprafața de pedeapsă a unui jucător al echipei în apărare	Gol acordat	Repetarea loviturii de pedeapsă
Abatere comisă de portar	Gol acordat	Repetarea loviturii de pedeapsă și avertisment pentru portar
Minge trimisă spre înapoi	Lovitură liberă indirectă	Lovitură liberă indirectă
Fentă neregulamentară	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant
Lovitură executată de un coechipier	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru coechipierul care execută	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru coechipierul care execută
<u>Abatere comisă de portar și de executant în același timp</u>	<u>Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant</u>	<u>Repetarea loviturii și avertisment pentru executant și pentru portar</u>



Legea

15

Aruncarea de la margine

Aruncarea de la margine se acordă echipei adverse jucătorului care a atins ultimul mingea, când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Nu se poate înscrie gol direct dintr-o aruncare de la margine:

- Dacă mingea intră în poarta adversă – se acordă lovitură de poartă.
- Dacă mingea intră în poarta echipei care aruncă de la margine – se acordă lovitură de colț.

1. Procedura

La momentul aruncării mingii de la margine, executantul trebuie:

- să stea cu fața către terenul de joc
- să aibă, cel puțin parțial, ambele picioare pe linia de margine sau în afara acesteia
- să arunce mingea cu ambele mâini din spate și pe deasupra capului din locul în care mingea a ieșit de pe terenul de joc.

Toți adversarii trebuie să fie poziționați la o distanță de minimum 2 m (2 yds) de locul de unde se execută aruncarea de la margine.

Se consideră că mingea este în joc în momentul în care aceasta intră pe teren. Dacă mingea atinge solul înainte de a intra pe teren, aruncarea de la margine este repetată de aceeași echipă, din același loc. Dacă aruncarea de la margine nu este executată corect, va fi repetată de echipa adversă.

Dacă un jucător care execută corect o aruncare de la margine trimite în mod deliberat mingea într-un adversar cu intenția de a rejuca mingea, dar nu face acest lucru într-un mod neglijent sau imprudent sau folosind forță excesivă, arbitrul lasă jocul să continue.

Executantul aruncării de la margine nu are voie să atingă mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător.

2. Abateri și sancțiuni

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă; dacă executantul atinge în mod deliberat mingea cu mâna:

- se acordă o lovitură liberă directă
- se acordă o lovitură de pedeapsă dacă abaterea s-a produs în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei executantului, în afară de cazul în care mingea a fost jucată cu mâna de portarul echipei în apărare, situație în care se acordă o lovitură liberă indirectă.

Un adversar care, în mod incorect, distrage sau obstrucționează executantul loviturii de la margine (inclusiv prin poziționarea la o distanță mai mică de 2 m (2 yds) de locul aruncării de la margine), va fi avertizat pentru comportament nesportiv, iar dacă aruncarea de la margine a fost executată, se va acorda lovitură liberă indirectă.

Pentru orice altă abatere de la această Lege, aruncarea de la margine va fi executată de un jucător al echipei adverse.



Legea

16

Lovitura de poartă

Lovitura de poartă se acordă când mingea depășește în întregime linia de poartă, pe sol sau în aer, fără să se marcheze gol, iar ultimul jucător care o atinge este un jucător al echipei în atac.

Dintr-o lovitură de poartă, se poate înscrie direct gol, dar numai împotriva echipei adverse; dacă mingea intră direct în poarta echipei executantului, se acordă lovitură de colț în favoarea echipei adverse, dacă mingea a ieșit din suprafața de pedeapsă.

1. Procedura

- Mingea trebuie să fie imobilă, fiind lovită cu piciorul din orice punct al suprafeței de poartă de un jucător al echipei în apărare.
- Se consideră că mingea este în joc în momentul în care iese din suprafața de pedeapsă.
- Jucătorii echipei adverse trebuie să rămână în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea este în joc.

2. Abateri și sancțiuni

Dacă mingea nu iese din suprafața de pedeapsă sau este atinsă de un jucător înainte să iasă din suprafața de pedeapsă, se repetă lovitură.

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă lovitură liberă indirectă; dacă executantul atinge în mod deliberat mingea cu mâna:

- se acordă o lovitură liberă directă
- se acordă o lovitură de pedeapsă dacă abaterea s-a produs în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei executantului în afară de cazul în care executantul este portarul, situație în care se acordă o lovitură liberă indirectă.

Dacă un jucător al echipei adverse care se află în suprafața de pedeapsă în momentul executării loviturii de poartă sau care intră în suprafața de pedeapsă înainte ca mingea să fie în joc, atinge mingea sau participă la disputa pentru mingea înainte ca aceasta să atingă un alt jucător, se repetă lovitură de poartă.

Dacă un jucător intră în suprafața de pedeapsă înainte ca mingea să fie în joc și faultează sau este faultat de un adversar, se repetă lovitură de poartă, iar jucătorul vinovat poate fi avertizat sau eliminat, în funcție de abatere.

Pentru orice abatere de la această Lege, se repetă lovitură de poartă.



Legea

17

Lovitura de colț

Lovitura de colț (corner) se acordă când mingea depășește în întregime linia de poartă, pe sol sau în aer, fără să se marcheze gol, iar ultimul jucător care o atinge este un jucător al echipei în apărare.

Dintr-o lovitură de colț, se poate înscrie direct gol, dar numai împotriva echipei adverse; dacă mingea intră direct în poarta echipei executantului, se acordă lovitură de colț în favoarea echipei adverse.

1. Procedura

- Mingea trebuie așezată în suprafața de colț cea mai apropiată de locul în care aceasta a depășit linia de poartă.
- Mingea trebuie să fie imobilă, fiind lovită cu piciorul de un jucător al echipei în atac.
- Se consideră că mingea este în joc în momentul în care este lovită și se mișcă în mod clar; nu este nevoie să iasă din suprafața de colț.
- Steagul de la colțul terenului nu trebuie îndepărtat.
- Jucătorii echipei adverse trebuie să rămână la o distanță de minimum 9,15 m (10 yds) de arcul de colț înainte ca mingea să fie în joc.

2. Abateri și sancțiuni

Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, executantul atinge mingea din nou înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător, se acordă o lovitură liberă indirectă; dacă executantul atinge în mod deliberat mingea cu mâna:

- se acordă o lovitură liberă directă
- se acordă o lovitură de pedeapsă dacă abaterea a avut loc în interiorul suprafeței de pedeapsă a echipei executantului, în afară de cazul în care executantul este portarul, situație în care se acordă o lovitură liberă indirectă.

Dacă un jucător care execută corect o lovitură de colț trimite în mod deliberat mingea într-un adversar cu intenția de a rejuca mingea, dar nu face acest lucru într-un mod neglijent sau imprudent sau folosind forță excesivă, arbitrul lasă jocul să continue

Pentru orice abatere de la această Lege, se repetă lovitură de colț.

